

MAYDAY PROTOCOL

KOPILOT-HANDBUCH V1.0

✈️ DAS FLUGZEUG LANDEN

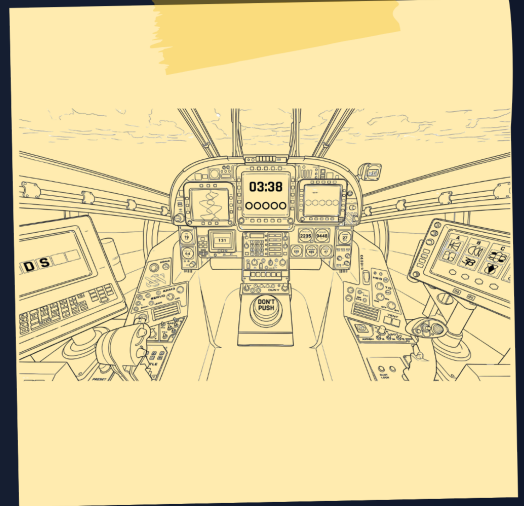
Willkommen an Bord!

Bei Notlandung sitzt der Pilot im Cockpit und schaut auf verschiedene Bildschirme voller Rätsel, die er nicht lösen kann. Zum Glück hat der Kopilot (das bist du!) das Handbuch. Jede Regel, jeder Schritt, jedes kleine Detail... aber du kannst das Cockpit nicht sehen.

Denke daran:

- ✓ Pilot = Sieht alles, weiß aber nichts
- ✓ Kopilot = Weiß alles, sieht aber nichts

Deine Mission ist einfach: Die richtigen Dinge sagen, zur richtigen Zeit, in der richtigen Reihenfolge... und versuche nicht in Panik zu geraten.

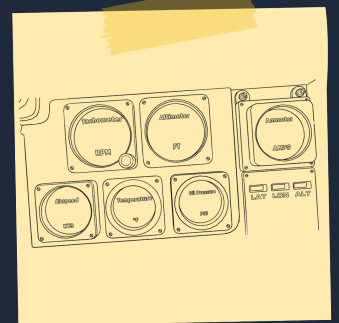


🧩 RÄTSELSYSTEM

Jedes Level kann bis zu 10 Rätsel starten, manchmal gleichzeitig. Keine Sorge, sie interagieren nicht miteinander; jedes ist sein eigenes kleines Problem.

Einige Rätsel fragen nach Cockpit-Instrumentenwerten, also vergiss nicht, den Piloten nach Messwerten zu fragen wie: **Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter**

Es gibt nur eine strenge Regel: Das Endgültige Stabilisierungsprotokoll (das finale Rätsel) muss immer zuletzt gelöst werden. Alles andere? Löse es in beliebiger Reihenfolge.



🎯 WIE MAN EIN LEVEL GEWINNT

- ◆ Löse alle aktiven Rätsel
- ◆ Beende das finale Rätsel (**Endgültiges Stabilisierungsprotokoll**)
- ◆ Und tue das alles bevor der Timer auf null läuft

🌟 WIE MAN VERLIERT

- ◆ Der Timer läuft ab
- ◆ ODER du erreichst die maximale Anzahl an Fehlern

Der Pilot sieht ein 8x8 Raster mit 2 versteckten feindlichen Flugzeugen und 2 Bomben. Der Pilot kann seine eigenen Flugzeuge (1x2 und 1x3) auf dem Brett sehen.

Deine Aufgabe: Frage den Piloten nach seinen Flugzeugpositionen, finde die entsprechende Szenario-Tabelle und leite ihn zu den feindlichen Flugzeugen, während ihr die Bomben vermeidet.

Grüne Zellen sind die Positionen der Flugzeuge, die der Pilot sieht. **Rote Zellen** sind feindliche Positionen, die der Pilot angreifen muss. Vermeide die Bomben!

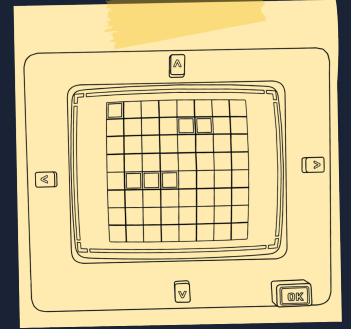


TABELLE 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				■*				
4				■	■			
5					■*			
6								
7		■	■	■				
8								

TABELLE 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			■*		
4		■		■*				
5		■						
6				■	■	■		
7							■	
8							■	

TABELLE 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				■*		■	■
4	■							
5	■			■*				
6			■	■	■			
7								
8								

TABELLE 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	■*					
5						■		
6							■	
7				■*				
8								

TABELLE 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				■*	■	■	■	■
4								■*
5				■	■			
6				■	■			
7	■			■				
8	■							

TABELLE 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■					■	
2		■					■	
3			■*					
4			■	■	■*			
5								
6				■	■	■		
7								
8								

TABELLE 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■				■	■		
3	■			■*				
4	■					■*		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

TABELLE 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4		■*					■	
5				■*			■	
6							■	
7					■	■	■	
8								

TABELLE 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		■*				
4		■				■	■	
5						■*		
6								
7			■	■	■			
8								

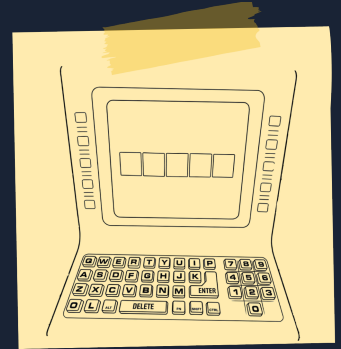
TABELLE 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	■*				
5			■		■*			■
6								■
7								
8								

Der Pilot sieht einen zweistufigen Eingabebildschirm: zuerst muss ein 5-Buchstaben-Wort, dann eine 5-stellige Zahl eingegeben werden.

Deine Aufgabe: Basierend auf den Instrumentenanzeigen, identifiziere die richtige Tabelle und leite den Piloten an, ein Wort und eine Zahl einzugeben, die er tippen kann.

Frage die aufgelisteten Wörter der Reihe nach. Der Pilot prüft die Buchstaben; das erste Wort, das er tippen kann, wird eingegeben, und ENTER drücken schließt die Phase ab.



PHASE 1 — WORTEINGABE (5 BUCHSTABEN)

Der Pilot tippt ein 5-Buchstaben-Wort mit den aktivierten Tasten auf der Tastatur.

Tabelle	Bedingung	Wörter (Der Reihe nach probieren)
A	Fuel > 20 UND Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 ODER Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	Wenn keines der obigen	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

PHASE 2 — ZAHLEINGABE (5 ZIFFERN)

Der Pilot tippt eine 5-stellige Zahl mit den aktivierten Ziffern auf dem Ziffernblock.

Tabelle	Bedingung	Zahlen (Der Reihe nach probieren)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	Wenn keines der obigen	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

Dieses Rätsel ist der finale Schritt der Sitzung. Es wird erst aktiviert, wenn alle anderen Rätsel gelöst sind.

Deine Aufgabe: Basierend auf der verbleibenden Zeit, bestimme die richtige Position des linken Hebels und die richtige Richtung des rechten Joysticks.

Nachdem die Hebel eingestellt sind, sage dem Piloten, er soll die große **PUSH**-Taste in der Mitte drücken, um die Sequenz abzuschließen.



⚠ KRITISCH: Prüfe die verbleibende Zeit → identifiziere die entsprechende Zeile → sage dem Piloten die richtigen Positionen für beide Hebel.

VERBLEIBENDE ZEIT	LINKER HEBEL	RECHTER HEBEL (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Position 1	Süd (S)
0:31 - 1:00	Position 2	Südwest (SW)
1:01 - 1:30	Position 2	Südost (SO)
1:31 - 2:00	Position 3	West (W)
2:01 - 2:30	Position 3	Ost (O)
2:31 - 3:00	Position 3	Nord (N)
3:01 - 3:30	Position 4	Nordwest (NW)
3:31 - 4:00	Position 4	Nordost (NO)
4:01 - 4:30	Position 5	Nord (N)
4:30+	Position 5	Nordost (NO)

Dieses Handbuch dient nur zu
Demonstrationszwecken.

Den Rest des Handbuchs finden Sie in der
Vollversion.