



MANUAL DEL COPILOTO V1.0

## ✈️ ATERRIZAR EL AVIÓN

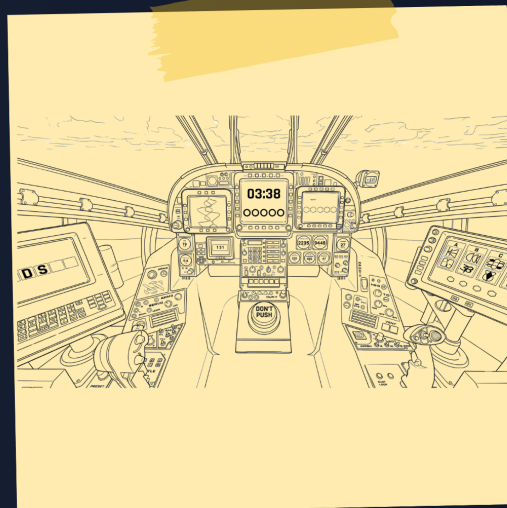
¡Bienvenido a bordo!

En Aterrizaje de Emergencia, el Piloto está en la cabina, mirando un montón de pantallas llenas de rompecabezas que no tiene idea de cómo resolver. Por suerte, el Copiloto (¡ese eres tú!) tiene el manual. Cada regla, cada paso, cada pequeño detalle... pero no puedes ver la cabina.

### Recuerda:

- ✓ Piloto = Ve todo pero no sabe nada
- ✓ Copiloto = Sabe todo pero no ve nada

*Tu misión es simple: Decir las cosas correctas, en el momento correcto, en el orden correcto... y trata de no entrar en pánico.*

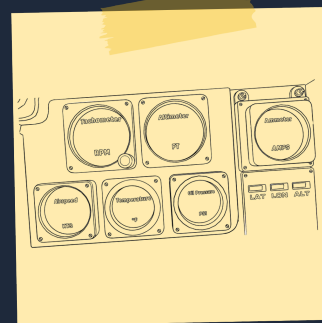


## ✖️ SISTEMA DE ROMPECABEZAS

Cada nivel puede lanzarte hasta 10 rompecabezas, a veces al mismo tiempo. No te preocupes, no interactúan entre sí; cada uno es su propio pequeño problema.

Algunos rompecabezas pedirán valores de instrumentos de la cabina, así que no olvides pedir al Piloto las lecturas como: Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter

**Solo hay una regla estricta: El Protocolo de Estabilización Final (el Rompecabezas Final) siempre debe resolverse al último. ¿Todo lo demás? Resuélvelo en el orden que quieras.**



### 🎯 CÓMO GANAR UN NIVEL

- ◆ Resuelve todos los rompecabezas activos
- ◆ Termina el rompecabezas final (Protocolo de Estabilización Final)
- ◆ Y hazlo todo antes de que el temporizador llegue a cero

### ✨ CÓMO PERDER

- ◆ El temporizador se acaba
- ◆ O llegas al número máximo de errores

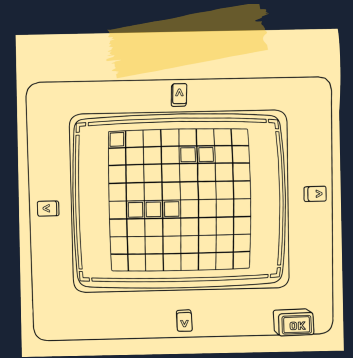
El Piloto ve una cuadrícula de 8x8 con 2 aviones enemigos ocultos y 2 bombas. El Piloto puede ver sus propios aviones (1x2 y 1x3) revelados en el tablero.

**Tu tarea:** Pregunta al Piloto las posiciones de sus aviones, encuentra la tabla de escenario correspondiente, y guíalo hacia los aviones enemigos evitando las bombas.

**Celdas verdes** son las posiciones de aviones que ve el Piloto.

**Celdas rojas** son las posiciones enemigas que el Piloto debe atacar.

¡Evita las bombas!



**TABLA 1**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				■*				
4				■	■			
5							■*	
6								
7		■	■	■				
8								

**TABLA 2**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			■*		
4		■		■*				
5		■						
6				■	■	■		
7							■	
8							■	

**TABLA 3**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				■*		■	■
4	■							
5	■			■*				
6			■	■	■			
7								
8								

**TABLA 4**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	■*					
5							■	
6							■	
7				■*				
8								

**TABLA 5**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				■*	■	■	■	■
4								■*
5				■	■			■*
6				■	■			
7	■			■				
8	■							

**TABLA 6**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■						■
2		■						■
3			■*					
4			■	■	■*			
5								
6				■	■	■		
7								
8								

**TABLA 7**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■				■	■		
3	■			■*				
4	■					■*		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

**TABLA 8**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4		■*					■	
5				■*			■	
6							■	
7					■	■	■	
8								

**TABLA 9**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		■*				
4		■				■	■	
5							■*	
6								
7			■	■	■			
8								

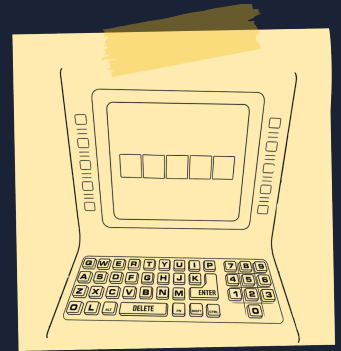
**TABLA 10**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	■*				
5			■		■*			■
6								
7								
8								

El Piloto ve una pantalla de entrada de dos etapas: primero una palabra de 5 letras, luego un número de 5 dígitos debe ingresarse.

**Tu tarea:** Basándote en las lecturas de instrumentos, identifica la tabla correcta y guía al Piloto para ingresar una palabra y número que pueda escribir.

*Pregunta las palabras listadas en orden. El Piloto verifica las letras; la primera palabra que pueda escribir se ingresa, y presionar ENTER completa la fase.*



## FASE 1 — ENTRADA DE PALABRA (5 LETRAS)

El Piloto escribirá una palabra de 5 letras usando las letras habilitadas en el teclado.

Tabla	Condición	Palabras (Prueba en Orden)
A	Fuel > 20 Y Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 0 Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	<i>Si ninguno de los anteriores</i>	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

## FASE 2 — ENTRADA DE NÚMERO (5 DÍGITOS)

El Piloto escribirá un número de 5 dígitos usando los dígitos habilitados en el teclado numérico.

Tabla	Condición	Números (Prueba en Orden)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	<i>Si ninguno de los anteriores</i>	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

Este rompecabezas es el paso final de la sesión. No se activa hasta que todos los demás rompecabezas estén resueltos.

**Tu tarea:** Basándote en el tiempo restante, determina la posición correcta de la palanca izquierda y la dirección correcta del joystick derecho.

Después de configurar las palancas, indica al Piloto que presione el gran botón **PUSH** en el centro para completar la secuencia.



**⚠ CRÍTICO:** Verifica el tiempo restante → identifica la fila correspondiente → dile al Piloto las posiciones correctas para ambas palancas.

TIEMPO RESTANTE	PALANCA IZQUIERDA	PALANCA DERECHA (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Posicion 1	Sur (S)
0:31 - 1:00	Posicion 2	Sur Oeste (SW)
1:01 - 1:30	Posicion 2	Sur Este (SE)
1:31 - 2:00	Posicion 3	Oeste (W)
2:01 - 2:30	Posicion 3	Este (E)
2:31 - 3:00	Posicion 3	Norte (N)
3:01 - 3:30	Posicion 4	Nor Oeste (NW)
3:31 - 4:00	Posicion 4	Nor Este (NE)
4:01 - 4:30	Posicion 5	Norte (N)
4:30+	Posicion 5	Nor Este (NE)

Este manual es solo para fines de demostración.  
Puede acceder al resto del manual en la versión  
completa.