

MAYDAY PROTOCOL

MANUEL DU COPILOTE V1.0

✈️ ATERRIR L'AVION

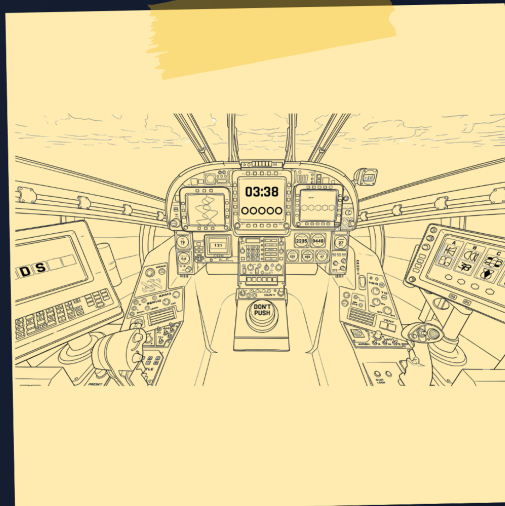
Bienvenue à bord !

Dans Atterrissage d'Urgence, le Pilote est dans le cockpit, regardant un tas d'écrans remplis de puzzles qu'il n'a aucune idée comment résoudre. Heureusement, le Copilote (c'est vous !) a le manuel. Chaque règle, chaque étape, chaque petit détail... mais vous ne pouvez pas voir le cockpit.

Souvenez-vous :

- ✓ Pilote = Voit tout mais ne sait rien
- ✓ Copilote = Sait tout mais ne voit rien

Votre mission est simple : Dire les bonnes choses, au bon moment, dans le bon ordre... et essayez de ne pas paniquer.

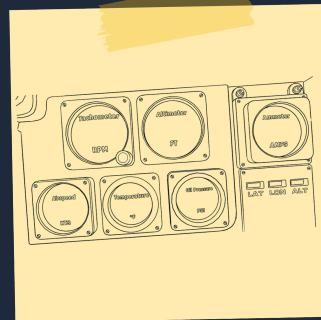


✖️ SYSTÈME DE PUZZLES

Chaque niveau peut vous lancer jusqu'à 10 puzzles, parfois en même temps. Ne vous inquiétez pas, ils n'interagissent pas entre eux ; chacun est son propre petit problème.

Certains puzzles demanderont des valeurs des instruments du cockpit, alors n'oubliez pas de demander au Pilote les lectures comme : Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter

Il n'y a qu'une seule règle stricte : Le Protocole de Stabilisation Finale (le Puzzle Final) doit toujours être résolu en dernier. Tout le reste ? Résolvez dans l'ordre que vous voulez.



🎯 COMMENT GAGNER UN NIVEAU

- ◆ Résolez tous les puzzles actifs
- ◆ Terminez le puzzle final (Protocole de Stabilisation Finale)
- ◆ Et faites tout avant que le chronomètre n'atteigne zéro

🌟 COMMENT PERDRE

- ◆ Le chronomètre expire
- ◆ OU vous atteignez le nombre maximum d'erreurs

Le Pilote voit une grille 8x8 avec 2 avions ennemis cachés et 2 bombes. Le Pilote peut voir ses propres avions (1x2 et 1x3) révélés sur le plateau.

Votre tâche : Demandez au Pilote les positions de ses avions, trouvez le tableau de scénario correspondant, et guidez-le vers les avions ennemis tout en évitant les bombes.

Les cellules vertes sont les positions des avions que le Pilote voit. Les cellules rouges sont les positions ennemies que le Pilote doit cibler. Évitez les bombes !

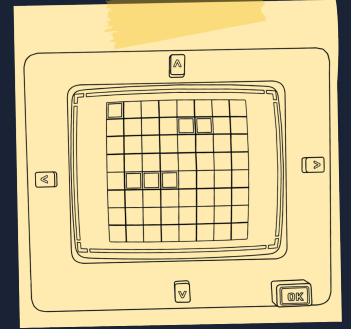


TABLEAU 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				■*				
4				■	■			
5						■*		
6								
7		■	■	■				
8								

TABLEAU 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			■*		
4		■		■*				
5		■						
6				■	■	■		
7							■	
8							■	

TABLEAU 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				■*		■	■
4	■							
5	■			■*				
6			■	■	■			
7								
8								

TABLEAU 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	■*					
5						■		
6							■	
7				■*				
8								

TABLEAU 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				■*	■	■	■	■
4								
5				■			■*	
6				■	■			
7	■			■				
8	■							

TABLEAU 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■					■	
2		■					■	
3			■*					
4			■	■	■*			
5								
6				■	■	■		
7								
8								

TABLEAU 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■				■	■		
3	■			■*				
4	■					■*		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

TABLEAU 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4			■*				■	
5				■*			■	
6							■	
7					■	■	■	
8								

TABLEAU 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		■*				
4		■				■	■	
5						■*		
6								
7			■	■	■			
8								

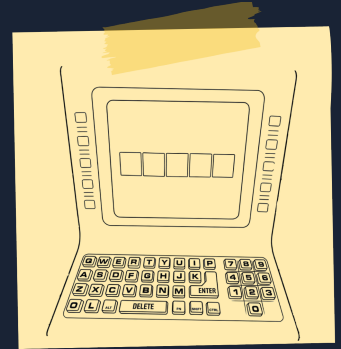
TABLEAU 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	■*				
5			■		■*			■
6								
7								
8								

Le Pilote voit un écran de saisie en deux étapes : d'abord un mot de 5 lettres, puis un nombre de 5 chiffres doit être saisi.

Votre tâche : En fonction des lectures des instruments, identifiez le bon tableau et guidez le Pilote pour saisir un mot et un nombre qu'il peut taper.

Demandez les mots listés dans l'ordre. Le Pilote vérifie les lettres ; le premier mot qu'il peut taper est saisi, et appuyer sur ENTRÉE complète la phase.



PHASE 1 — SAISIE DE MOT (5 LETTRES)

Le Pilote tapera un mot de 5 lettres en utilisant les lettres activées sur le clavier.

Tableau	Condition	Mots (Essayez dans l'ordre)
A	Fuel > 20 ET Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 OU Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	<i>Si aucun des précédents</i>	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

PHASE 2 — SAISIE DE NOMBRE (5 CHIFFRES)

Le Pilote tapera un nombre de 5 chiffres en utilisant les chiffres activés sur le pavé numérique.

Tableau	Condition	Nombres (Essayez dans l'ordre)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	<i>Si aucun des précédents</i>	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

Ce puzzle est l'étape finale de la session. Il n'est pas activé tant que tous les autres puzzles ne sont pas résolus.

Votre tâche : En fonction du temps restant, déterminez la bonne position du levier gauche et la bonne direction du joystick droit.

Après avoir réglé les leviers, dites au Pilote d'appuyer sur le grand bouton **PUSH** au centre pour terminer la séquence.



⚠ CRITIQUE : Vérifiez le temps restant → identifiez la ligne correspondante → dites au Pilote les bonnes positions pour les deux leviers.

TEMPS RESTANT	LEVIER GAUCHE	LEVIER DROIT (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Position 1	Sud (S)
0:31 - 1:00	Position 2	Sud-Ouest (SO)
1:01 - 1:30	Position 2	Sud-Est (SE)
1:31 - 2:00	Position 3	Ouest (O)
2:01 - 2:30	Position 3	Est (E)
2:31 - 3:00	Position 3	Nord (N)
3:01 - 3:30	Position 4	Nord-Ouest (NO)
3:31 - 4:00	Position 4	Nord-Est (NE)
4:01 - 4:30	Position 5	Nord (N)
4:30+	Position 5	Nord-Est (NE)

Ce manuel est uniquement à des fins de démonstration.

Vous pouvez accéder au reste du manuel dans la version complète.