

MAYDAY PROTOCOL

HANDLEIDING VOOR DE CO-PILOOT V1.0

✈️ LAND HET VLIEGTUIG

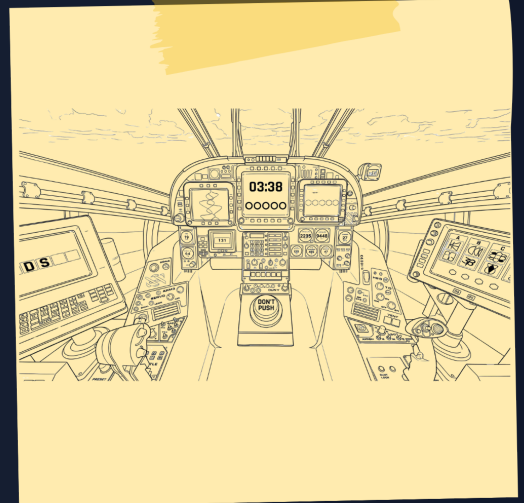
Welkom aan boord!

In Noodlanding zit de Piloot in de cockpit en kijkt naar verschillende schermen vol puzzels die hij niet kan oplossen. Gelukkig heeft de Co-piloot (dat ben jij!) de handleiding. Elke regel, elke stap, elk klein detail... maar je kunt de cockpit niet zien.

Onthoud:

- ✓ **Piloot** = Ziet alles, maar weet niets
- ✓ **Co-piloot** = Weet alles, maar ziet niets

Je missie is simpel: Zeg de juiste dingen, op het juiste moment, in de juiste volgorde... en probeer niet in paniek te raken.

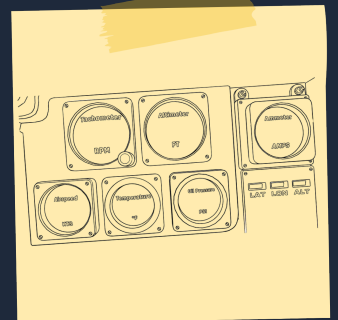


🧩 PUZZELSYSTEEM

Elk level kan tot 10 puzzels starten, soms tegelijkertijd. Maak je geen zorgen, ze interacteren niet met elkaar; elke puzzel is een eigen probleem.

Sommige puzzels vragen naar cockpitinstrumentwaarden, dus vergeet niet de Piloot te vragen naar waarden zoals: **Oil Pressure**, **Airspeed**, **Altimeter**, **Tachometer**, **Fuel**, **Temperature**, **Ammeter**

Er is maar één strikte regel: Het Definitieve Stabilisatieprotocol (de laatste puzzel) moet altijd als laatste worden opgelost. Al het andere? Los op in willekeurige volgorde.



🎯 HOE WIN JE EEN LEVEL

- ◆ Los alle actieve puzzels op
- ◆ Voltooi de laatste puzzel (**Definitieve Stabilisatieprotocol**)
- ◆ En doe dit allemaal voordat de timer afloopt

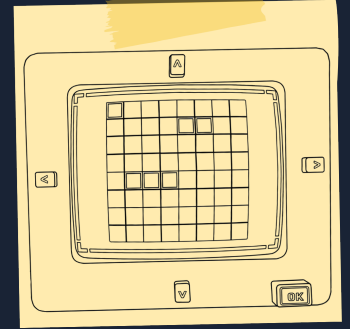
💥 HOE VERLIES JE

- ◆ De timer loopt af
- ◆ OF je bereikt het maximale aantal fouten

De Piloot ziet een 8x8 rooster met 2 verborgen vijandelijke vliegtuigen en 2 bommen. De Piloot kan zijn eigen vliegtuigen (1x2 en 1x3) zien op het bord.

Jouw taak: Vraag de Piloot naar zijn vliegtuigposities, vind de bijbehorende scenariotabel en leid hem naar de vijandelijke vliegtuigen terwijl je bommen vermijdt.

Groene cellen zijn de vliegtuigposities die de Piloot ziet. **Rode cellen** zijn vijandelijke posities die de Piloot moet aanvallen. Vermijd de bommen!



TABEL 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABEL 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

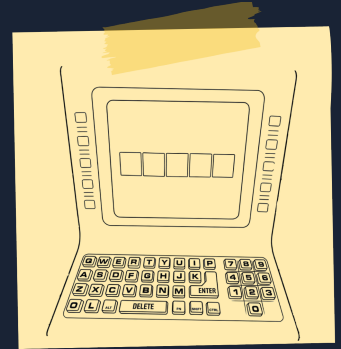
TABEL 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

De Piloot ziet een tweefasig invoerscherm: eerst moet een woord van 5 letters worden ingevoerd, daarna een getal van 5 cijfers.

Jouw taak: Identificeer op basis van instrumentmetingen de juiste tabel en leid de Piloot om een woord en getal in te voeren dat hij kan typen.

Vraag de woorden in volgorde. De Piloot controleert de letters; het eerste woord dat kan worden getypt wordt ingevoerd, en op ENTER drukken voltooit de fase.



FASE 1 — WOORDINVOER (5 LETTERS)

De Piloot typt een woord van 5 letters met de ingeschakelde toetsen op het toetsenbord.

Tabel	Voorwaarde	Woorden (Probeer in volgorde)
A	Fuel > 20 EN Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 OF Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	<i>Als niets van bovenstaande</i>	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

FASE 2 — GETALINVOER (5 CIJFERS)

De Piloot typt een getal van 5 cijfers met de ingeschakelde toetsen op het numerieke toetsenbord.

Tabel	Voorwaarde	Getallen (Probeer in volgorde)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	<i>Als niets van bovenstaande</i>	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

Deze puzzel is de laatste stap van de sessie. Het wordt niet geactiveerd totdat alle andere puzzels zijn opgelost.

Jouw taak: Bepaal op basis van de resterende tijd de juiste positie van de linker hendel en de juiste richting van de rechter joystick.

Na het instellen van de hendels, instrueer de Piloot om op de grote **PUSH** knop in het midden te drukken om de sequentie te voltooien.



⚠ KRIITIEK: Controleer de resterende tijd → identificeer de overeenkomstige rij → vertel de Piloot de juiste posities voor beide hendels.

RESTERENDE TIJD	LINKER HENDEL	RECHTER HENDEL (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Positie 1	Zuid (Z)
0:31 - 1:00	Positie 2	Zuidwest (ZW)
1:01 - 1:30	Positie 2	Zuidoost (ZO)
1:31 - 2:00	Positie 3	West (W)
2:01 - 2:30	Positie 3	Oost (O)
2:31 - 3:00	Positie 3	Noord (N)
3:01 - 3:30	Positie 4	Noordwest (NW)
3:31 - 4:00	Positie 4	Noordoost (NO)
4:01 - 4:30	Positie 5	Noord (N)
4:30+	Positie 5	Noordoost (NO)

Deze handleiding is alleen voor
demonstratiedoeleinden.

U kunt de rest van de handleiding in de volledige
versie bekijken.