

# MAYDAY PROTOCOL

MANUAL DO COPILOTO V1.0

## ✈️ POUSAR O AVIÃO

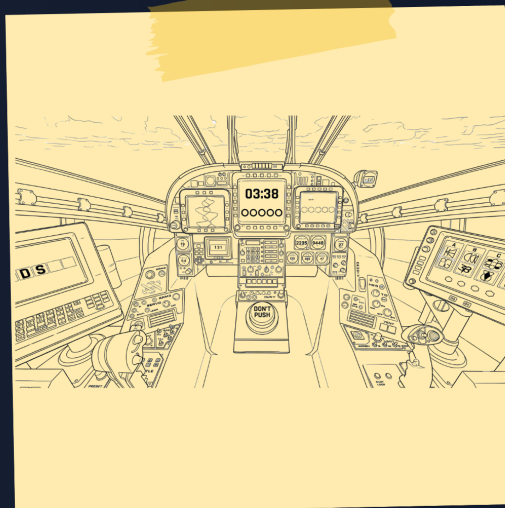
Bem-vindo a bordo!

Em Pouso de Emergência, o Piloto está na cabine, olhando para várias telas cheias de quebra-cabeças que ele não faz ideia de como resolver. Felizmente, o Copiloto (isso é você!) tem o manual. Cada regra, cada passo, cada pequeno detalhe... mas você não pode ver a cabine.

### Lembre-se:

- ✓ Piloto = Vê tudo mas não sabe nada
- ✓ Copiloto = Sabe tudo mas não vê nada

*Sua missão é simples: Dizer as coisas certas, no momento certo, na ordem certa... e tente não entrar em pânico.*

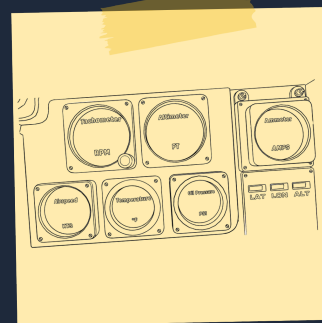


## ✖️ SISTEMA DE QUEBRA-CABEÇAS

Cada nível pode lançar até 10 quebra-cabeças, às vezes ao mesmo tempo. Não se preocupe, eles não interagem entre si; cada um é seu próprio pequeno problema.

Alguns quebra-cabeças pedirão valores dos instrumentos da cabine, então não esqueça de pedir ao Piloto as leituras como: Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter

Há apenas uma regra estrita: O Protocolo de Estabilização Final (o Quebra-Cabeça Final) deve sempre ser resolvido por último. Todo o resto? Resolva na ordem que quiser.



## 🎯 COMO VENCER UM NÍVEL

- ◆ Resolva todos os quebra-cabeças ativos
- ◆ Termine o quebra-cabeça final (Protocolo de Estabilização Final)
- ◆ E faça tudo isso antes do temporizador chegar a zero

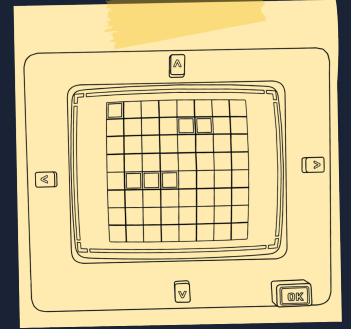
## 🌟 COMO PERDER

- ◆ O temporizador acaba
- ◆ OU você atinge o número máximo de erros

O Piloto vê uma grade 8x8 com 2 aviões inimigos ocultos e 2 bombas. O Piloto pode ver seus próprios aviões (1x2 e 1x3) revelados no tabuleiro.

**Sua tarefa:** Pergunte ao Piloto as posições dos aviões dele, encontre a tabela de cenário correspondente, e guie-o até os aviões inimigos evitando as bombas.

**Células verdes** são as posições dos aviões que o Piloto vê. **Células vermelhas** são as posições inimigas que o Piloto deve atacar. Evite as bombas!



**TABELA 1**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				●				
4				■	■			
5						●		
6								
7		■	■	■				
8								

**TABELA 2**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			●		
4		■		●				
5		■						
6				■	■	■		
7							■	
8							■	

**TABELA 3**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				●		■	■
4	■							
5	■			●				
6				■	■	■		
7								
8								

**TABELA 4**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	●					
5							■	
6							■	
7				●				
8								

**TABELA 5**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				●	■	■	■	■
4								●
5				■				●
6				■				
7	■			■				
8	■							

**TABELA 6**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■					■	
2		■					■	
3			●					
4			■	■	●			
5								
6					■	■	■	
7								
8								

**TABELA 7**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■				■	■		
3	■			●				
4	■					●		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

**TABELA 8**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4		●					■	
5				●			■	
6							■	
7					■	■	■	
8								

**TABELA 9**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		●				
4		■				■	■	
5							●	
6								
7			■	■	■			
8								

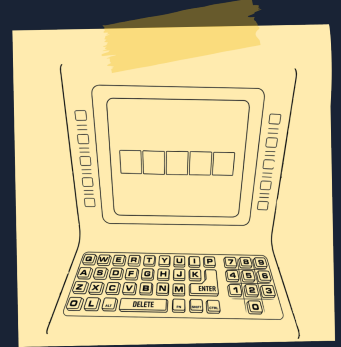
**TABELA 10**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	●				
5			■		●			■
6								
7								
8								

O Piloto vê uma tela de entrada de duas etapas: primeiro uma palavra de 5 letras, depois um número de 5 dígitos deve ser inserido.

**Sua tarefa:** Com base nas leituras dos instrumentos, identifique a tabela correta e guie o Piloto para inserir uma palavra e número que ele possa digitar.

*Pergunte as palavras listadas em ordem. O Piloto verifica as letras; a primeira palavra que ele puder digitar é inserida, e pressionar ENTER completa a fase.*



### FASE 1 — ENTRADA DE PALAVRA (5 LETRAS)

O Piloto digitará uma palavra de 5 letras usando as letras habilitadas no teclado.

Tabela	Condição	Palavras (Tente em Ordem)
A	Fuel > 20 E Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 OU Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	<i>Se nenhum dos anteriores</i>	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

### FASE 2 — ENTRADA DE NÚMERO (5 DÍGITOS)

O Piloto digitará um número de 5 dígitos usando os dígitos habilitados no teclado numérico.

Tabela	Condição	Números (Tente em Ordem)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	<i>Se nenhum dos anteriores</i>	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

Este quebra-cabeça é a etapa final da sessão. Ele não é ativado até que todos os outros quebra-cabeças sejam resolvidos.

**Sua tarefa:** Com base no tempo restante, determine a posição correta da alavanca esquerda e a direção correta do joystick direito.

Após definir as alavancas, instrua o Piloto a pressionar o grande botão **PUSH** no centro para completar a sequência.



**⚠ CRÍTICO:** Verifique o tempo restante → identifique a linha correspondente → diga ao Piloto as posições corretas para ambas as alavancas.

TEMPO RESTANTE	ALAVANCA ESQUERDA	ALAVANCA DIREITA (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Posição 1	Sul (S)
0:31 - 1:00	Posição 2	Sudoeste (SW)
1:01 - 1:30	Posição 2	Sudeste (SE)
1:31 - 2:00	Posição 3	Oeste (W)
2:01 - 2:30	Posição 3	Leste (E)
2:31 - 3:00	Posição 3	Norte (N)
3:01 - 3:30	Posição 4	Noroeste (NW)
3:31 - 4:00	Posição 4	Nordeste (NE)
4:01 - 4:30	Posição 5	Norte (N)
4:30+	Posição 5	Nordeste (NE)

Este manual é apenas para fins de demonstração.  
Você pode acessar o restante do manual na versão completa.