

# MAYDAY PROTOCOL

MANUAL DEL COPILOTO V1.0

## ✈️ ATERRIZAR EL AVIÓN

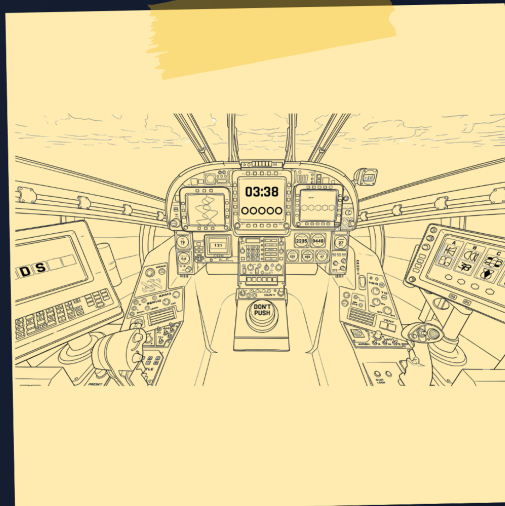
¡Bienvenido a bordo!

En Aterrizaje de Emergencia, el Piloto está en la cabina, mirando un montón de pantallas llenas de rompecabezas que no tiene idea de cómo resolver. Por suerte, el Copiloto (¡ese eres tú!) tiene el manual. Cada regla, cada paso, cada pequeño detalle... pero no puedes ver la cabina.

### Recuerda:

- ✓ Piloto = Ve todo pero no sabe nada
- ✓ Copiloto = Sabe todo pero no ve nada

*Tu misión es simple: Decir las cosas correctas, en el momento correcto, en el orden correcto... y trata de no entrar en pánico.*

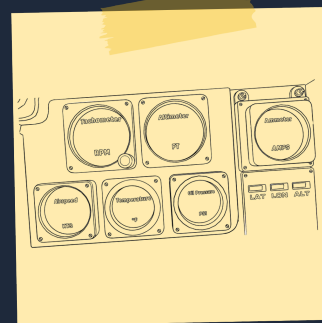


## ✖️ SISTEMA DE ROMPECABEZAS

Cada nivel puede lanzarte hasta 10 rompecabezas, a veces al mismo tiempo. No te preocupes, no interactúan entre sí; cada uno es su propio pequeño problema.

Algunos rompecabezas pedirán valores de instrumentos de la cabina, así que no olvides pedir al Piloto las lecturas como: Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter

**Solo hay una regla estricta: El Protocolo de Estabilización Final (el Rompecabezas Final) siempre debe resolverse al último. ¿Todo lo demás? Resuélvelo en el orden que quieras.**



## 🎯 CÓMO GANAR UN NIVEL

- ◆ Resuelve todos los rompecabezas activos
- ◆ Termina el rompecabezas final (Protocolo de Estabilización Final)
- ◆ Y hazlo todo antes de que el temporizador llegue a cero

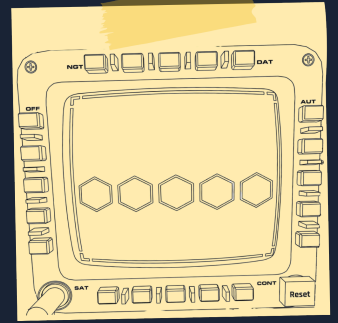
## ✨ CÓMO PERDER

- ◆ El temporizador se acaba
- ◆ O llegas al número máximo de errores

El Piloto ve cuatro lados de un panel: Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda. Cada lado contiene 5 botones. Cada botón tiene un color de fondo y un nombre de color escrito en él.

**Tu tarea:** Usando los valores de los instrumentos y las reglas de este manual, determina cuáles 5 colores deben presionarse, y en qué orden.

El primer botón de color restante es el primer botón de color no utilizado de arriba a abajo en botones dispuestos verticalmente, y de izquierda a derecha en botones dispuestos horizontalmente.



### ELIGE QUE LADO RESOLVER

VERIFICA ESTO...	SI →	NO →
Oil Pressure < 40?	Resuelve lado ARRIBA	▼ Ve a la siguiente fila
Airspeed > 120?	Resuelve lado DERECHA	▼ Ve a la siguiente fila
Altimeter > 8000?	Resuelve lado ABAJO	Si todo es NO → Resuelve IZQUIERDA

### CONSTRUYE LA SECUENCIA DE 5 COLORES

⚠ **Regla:** Siempre mira solo los colores que aún no has usado. Si un color ya se usó, pasa a la siguiente regla. Cada color solo puede usarse una vez.

#### Posición 1 (Primer Hexágono)

1. Si el botón verde tiene "Negro" → **Selecciona botón verde**
2. Si el botón amarillo no tiene "Negro" → **Selecciona botón amarillo**
3. Si el botón negro no tiene "Verde" → **Selecciona botón negro**
4. Si ninguno de los anteriores → **Selecciona botón azul**

#### Posición 2 (Segundo Hexágono)

1. Si el botón rojo tiene "Azul" → **Selecciona botón rojo**
2. Si el botón amarillo tiene "Azul" → **Selecciona botón amarillo**
3. Si el botón negro tiene "Verde" → **Selecciona botón negro**
4. Si ninguno de los anteriores → **Selecciona primer color restante**

#### Posición 3 (Tercer Hexágono)

1. Si el botón rojo tiene "Verde" → **Selecciona botón rojo**
2. Si el botón azul no tiene "Rojo" → **Selecciona botón azul**
3. Si el botón verde no tiene "Rojo" → **Selecciona botón verde**
4. Si ninguno de los anteriores → **Selecciona primer color restante**

#### Posición 4 (Cuarto Hexágono)

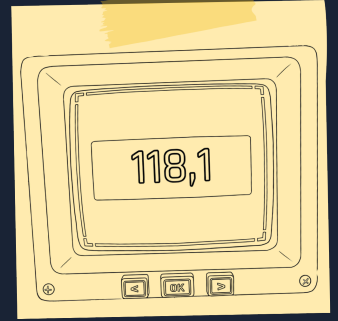
1. Si el botón amarillo tiene "Rojo" → **Selecciona botón amarillo**
2. Si el botón negro tiene "Amarillo" → **Selecciona botón negro**
3. Si ninguno de los anteriores → **Selecciona primer color restante**

#### Posición 5 (Quinto Hexágono)

Solo queda un color → **Selecciona el último botón de color restante**

El Piloto ve una pantalla LCD, botones IZQUIERDA/DERECHA, ENTER, e iconos de cabina para el extintor, bengalas y cilindro de oxígeno.

**Tu tarea:** Determina qué frecuencia debe seleccionarse basándote en el conteo de equipo y valores de instrumentos.



**Elige la Tabla Correcta:**

- ◆ Extintor = 1 y Cartuchos de Bengala < 3? → **TABLA A**
- ◆ Cartuchos de Bengala ≥ 3 o Cilindro de Oxígeno ≥ 2? → **TABLA B**
- ◆ De lo contrario → **TABLA C**

**TABLA A**

EXTINTOR = 1 Y  
CARTUCHOS DE BENGALA < 3

Ammeter > 15	121.5
Ammeter ≤ 15 y Altimeter > 8000	118.1
Altimeter ≤ 8000 y Cilindro de Oxígeno ≥ 2	127.3
Airspeed > 120	124.8
Si ninguno de los anteriores	132.9

**TABLA B**

CARTUCHOS DE BENGALA ≥ 3 O  
CILINDRO DE OXÍGENO ≥ 2

Airspeed > 150	119.2
Oil Pressure < 40	125.4
Cilindro de Oxígeno = 3	128.6
Cartuchos de Bengala = 4	130.1
Si ninguno de los anteriores	122.8

**TABLA C**

TODOS LOS DEMAS CASOS

Altimeter > 10000	121.5
Tachometer > 2500	118.1
Cartuchos de Bengala = 2	127.3
Cilindro de Oxígeno = 1	124.8
Si ninguno de los anteriores	119.2

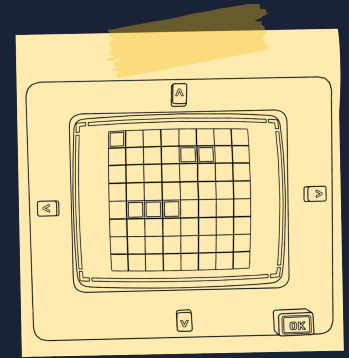
El Piloto ve una cuadrícula de 8x8 con 2 aviones enemigos ocultos y 2 bombas. El Piloto puede ver sus propios aviones (1x2 y 1x3) revelados en el tablero.

**Tu tarea:** Pregunta al Piloto las posiciones de sus aviones, encuentra la tabla de escenario correspondiente, y guíalo hacia los aviones enemigos evitando las bombas.

**Celdas verdes** son las posiciones de aviones que ve el Piloto.

**Celdas rojas** son las posiciones enemigas que el Piloto debe atacar.

¡Evita las bombas!



**TABLA 1**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				■*				
4				■	■			
5						■*		
6								
7		■	■	■				
8								

**TABLA 2**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			■*		
4		■		■*				
5		■						
6				■	■	■		
7							■	
8							■	

**TABLA 3**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				■*		■	■
4	■							
5	■			■*				
6				■	■	■		
7								
8								

**TABLA 4**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	■*					
5							■	
6							■	
7				■*				
8								

**TABLA 5**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				■*	■	■	■	■
4								■*
5				■	■			■*
6				■	■			
7	■			■				
8	■							

**TABLA 6**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■					■	
2		■					■	
3			■*					
4			■	■	■*			
5								
6				■	■	■		
7								
8								

**TABLA 7**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■	■			■	■		
3	■	■		■*				
4	■					■*		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

**TABLA 8**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4			■*				■	
5				■*			■	
6							■	
7					■	■	■	
8								

**TABLA 9**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		■*				
4		■				■	■	
5							■*	
6								
7			■	■	■			
8								

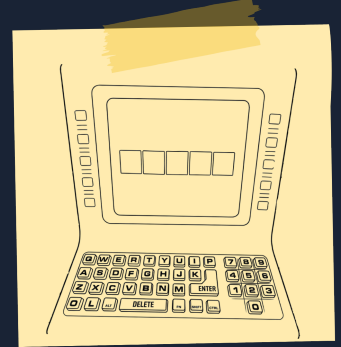
**TABLA 10**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	■*				
5			■		■*			■
6								
7								
8								

El Piloto ve una pantalla de entrada de dos etapas: primero una palabra de 5 letras, luego un número de 5 dígitos debe ingresarse.

**Tu tarea:** Basándote en las lecturas de instrumentos, identifica la tabla correcta y guía al Piloto para ingresar una palabra y número que pueda escribir.

*Pregunta las palabras listadas en orden. El Piloto verifica las letras; la primera palabra que pueda escribir se ingresa, y presionar ENTER completa la fase.*



## FASE 1 — ENTRADA DE PALABRA (5 LETRAS)

El Piloto escribirá una palabra de 5 letras usando las letras habilitadas en el teclado.

Tabla	Condición	Palabras (Prueba en Orden)
A	Fuel > 20 Y Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 0 Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	<i>Si ninguno de los anteriores</i>	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

## FASE 2 — ENTRADA DE NÚMERO (5 DÍGITOS)

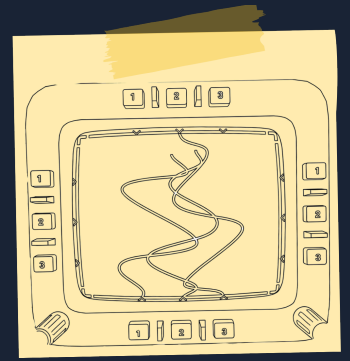
El Piloto escribirá un número de 5 dígitos usando los dígitos habilitados en el teclado numérico.

Tabla	Condición	Números (Prueba en Orden)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	<i>Si ninguno de los anteriores</i>	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

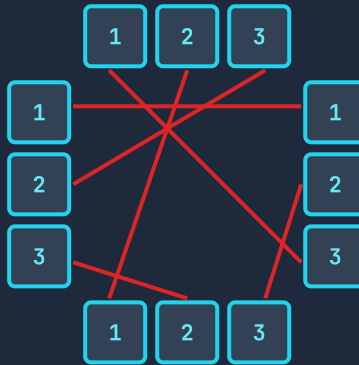
Este rompecabezas consta de dos fases. Fase 1 la hace completamente el Piloto. Fase 2 se resuelve con tu guía basada en la elección del Piloto.

**Tarea:** Averigua qué número eligió el Piloto en la Fase 1 (1 / 2 / 3) y dile las conexiones correctas basadas en ese resultado.

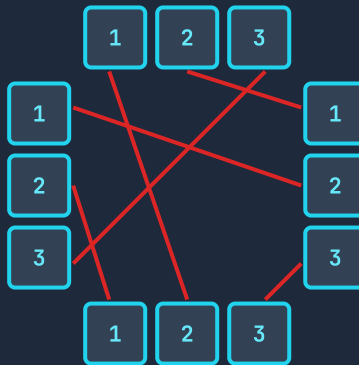
*El Piloto sigue la línea correcta desde el botón 2 en la parte superior y selecciona el número al que lleva. El número seleccionado determina qué tabla usar.*



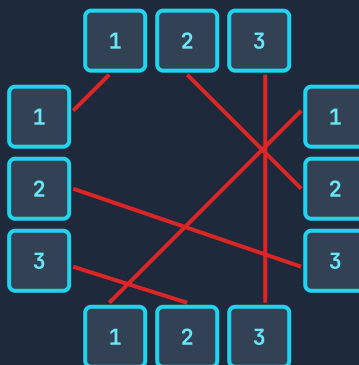
## SI EL PILOTO ELIGIO 1 → TABLA 1



## SI EL PILOTO ELIGIO 2 → TABLA 2

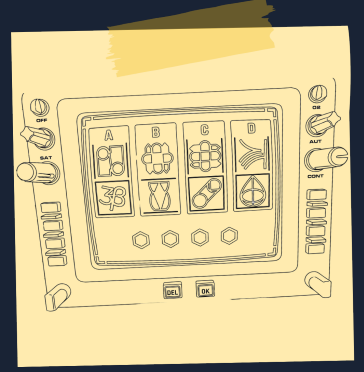


## SI EL PILOTO ELIGIO 3 → TABLA 3



Este rompecabezas se basa en encontrar los colores correctos usando la matriz de colisión de formas.

**Tarea:** Encuentra las formas que el Piloto lee de cada columna en la tabla y dile al Piloto el color correcto.



R = Rojo   B = Azul   Y = Amarillo   G = Verde   P = Morado   O = Naranja   K = Negro   I = Rosa

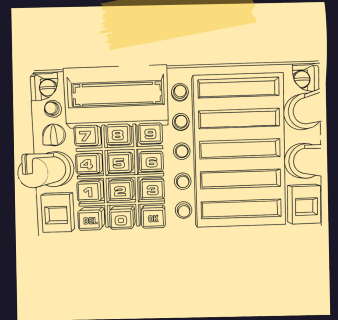
Forma superior = Encabezados de columna | Forma inferior = Encabezados de fila | Interseccion = Color

#																						
	R	B	G	P	Y	O	K	I	G	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y		
	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O		
	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I		
	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G		
	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B		
	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y		
	K	R	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R		
	I	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K		
	G	B	G	P	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O		
	B	Y	P	O	K	I	O	G	K	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y		
	R	P	K	I	R	B	Y	O	I	R	G	B	P	Y	O	K	I	R	G	B		
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	Y	Y	B	P	O	K	I	R	G	B	P	O		
	P	K	R	B	O	G	P	I	O	P	P	O	K	I	R	B	Y	G	P	K		
	O	I	B	Y	G	P	K	R	B	O	Y	K	K	R	B	Y	P	G	O	R		
	K	R	Y	R	P	K	I	B	P	K	O	I	R	B	G	Y	P	K	I	B		
	I	G	O	K	I	R	B	Y	R	I	K	R	B	Y	Y	P	O	K	I	R		
	B	B	G	P	Y	O	G	P	K	B	I	G	Y	P	P	O	R	B	G	Y		
	G	Y	P	O	K	I	O	G	I	G	R	B	G	G	K	K	B	Y	P	O		
	R	P	K	I	R	B	Y	O	Y	R	G	P	P	O	I	I	G	P	K	I		
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	O	Y	B	O	K	R	B	R	Y	O	I	G		



Este rompecabezas se activa aleatoriamente durante la sesión. Nunca sabes cuándo sucederá. Cuando se activa, la luz se pone roja y suena una alarma. El Piloto tiene **30 segundos** para ingresar el código correcto de 3 dígitos.

**Tu tarea:** Encuentra el código correcto en el momento en que el Piloto reporte una activación y díselo rápidamente. Recuerda, tienes 30 segundos para resolverlo.



¡Presta atención al número de activación! Para la primera activación, usa la Tabla 1. Para la segunda activación, usa la Tabla 2. Para la tercera activación, usa la Tabla 3.

## 1RA ACTIVACION

Verifica el valor de OIL PRESSURE

0 - 12	950
12.5 - 24	875
25 - 37	780
37.5 - 49	640
50 - 62	520
62.5+	410

## 2DA ACTIVACION

Verifica el valor de TEMPERATURE

0-83	320
84-166	485
167-249	590
250-333	715
334-416	840
417+	960

## 3RA ACTIVACION

Verifica el valor de TACHOMETER

0-500	105
501-1000	230
1001-1500	355
1501-2000	470
2001-2500	615
2501+	750

Este rompecabezas consta de tres fases que deben completarse en orden.

**Tu tarea:** Establece las posiciones de los interruptores basándote en el color que ve el Piloto, resuelve la secuencia LED, ingresa las 4 letras correctas, y finalmente encuentra el código del teclado numérico.



## FASE 1 — CONFIGURACION DE INTERRUPTORES

El Piloto ve uno de estos colores en el panel de color: Amarillo, Rojo, Verde o Azul. Dile al Piloto las posiciones de los interruptores de la columna correspondiente.

Interruptor	Amarillo	Rojo	Verde	Azul
1	Arriba	Abajo	Izquierda	Derecha
2	Abajo	Derecha	Arriba	Izquierda
3	Izquierda	Arriba	Derecha	Abajo
4	Arriba	Izquierda	Abajo	Derecha
5	Derecha	Abajo	Arriba	Izquierda
6	Abajo	Arriba	Izquierda	Arriba
7	Izquierda	Derecha	Abajo	Arriba
8	Derecha	Izquierda	Derecha	Abajo

## FASE 2 — SECUENCIA LED + LETRAS

Los botones LED se iluminan en secuencia. El Piloto te dice el orden. Dile al Piloto las letras correctas basándote en la secuencia.

1-2-3-4	<b>ABCD</b>	1-2-4-3	<b>ACBE</b>
1-3-2-4	<b>BADC</b>	1-3-4-2	<b>BDAF</b>
1-4-2-3	<b>CAEB</b>	1-4-3-2	<b>CEAD</b>
2-1-3-4	<b>DBFA</b>	2-1-4-3	<b>DFBC</b>
2-3-1-4	<b>EACF</b>	2-3-4-1	<b>ECFA</b>
2-4-1-3	<b>FBDC</b>	2-4-3-1	<b>FDBE</b>
3-1-2-4	<b>ADEF</b>	3-1-4-2	<b>BCFD</b>
3-2-1-4	<b>CBAE</b>	3-2-4-1	<b>DAFB</b>
3-4-1-2	<b>EFCA</b>	3-4-2-1	<b>FEDB</b>
4-1-2-3	<b>AEBC</b>	4-1-3-2	<b>BFGD</b>
4-2-1-3	<b>CDEA</b>	4-2-3-1	<b>DCBF</b>
4-3-1-2	<b>EBFC</b>	4-3-2-1	<b>FADE</b>

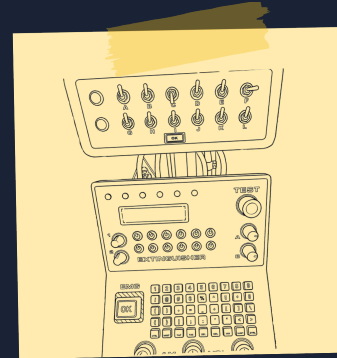
## FASE 3 — CODIGO DEL TECLADO NUMERICO

El Piloto ve uno de estos números. Ingresa el código correspondiente.

1234	<b>4321</b>	1357	<b>7531</b>
2468	<b>8642</b>	2847	<b>4782</b>
3159	<b>9513</b>	3698	<b>8963</b>
4126	<b>6214</b>	4789	<b>9874</b>
5283	<b>3825</b>	5917	<b>7195</b>
6542	<b>2456</b>	7361	<b>1637</b>

Este rompecabezas tiene dos fases.

**Tarea:** Determina las posiciones correctas de los interruptores inferiores basándote en los superiores, luego según el número de luces verdes, encuentra el rango de instrumento correcto y dile al Piloto los 4 botones de dirección y 3 teclas del teclado.



## FASE 1 — POSICIONES DE INTERRUPTORES INFERIORES BASADAS EN LOS SUPERIORES

El Piloto ve 6 interruptores arriba y 6 abajo. Basandote en las posiciones de los interruptores superiores, configura los 6 interruptores inferiores en las posiciones correctas. Los interruptores se leen de izquierda a derecha.

Pregunta cuantas luces rojas estan encendidas junto a los interruptores. Si **2 rojas** → TABLA A | **1 roja** → TABLA B | **0 rojas** → TABLA C

¿Cuántas veces dirección vista?	Tabla A (2 Rojas)				Tabla B (1 Roja)				Tabla C (0 Rojas)			
	Posiciones interruptor superior				Posiciones interruptor superior				Posiciones interruptor superior			
	Arriba	Abajo	Izq	Der	Arriba	Abajo	Izq	Der	Arriba	Abajo	Izq	Der
Si dirección vista 1ra vez	Abajo	Arriba	Der	Izq	Izq	Der	Abajo	Arriba	Der	Izq	Arriba	Abajo
Si dirección vista 2da vez	Der	Izq	Arriba	Abajo	Arriba	Abajo	Izq	Der	Abajo	Arriba	Der	Izq
Si dirección vista 3ra vez	Izq	Der	Abajo	Arriba	Abajo	Arriba	Der	Izq	Arriba	Abajo	Izq	Der
Si dirección vista 4ta vez	Arriba	Abajo	Izq	Der	Der	Izq	Arriba	Abajo	Izq	Der	Abajo	Arriba
Si dirección vista 5ta vez	Abajo	Arriba	Der	Izq	Izq	Der	Abajo	Arriba	Der	Izq	Arriba	Abajo
Si dirección vista 6ta vez	Der	Izq	Arriba	Abajo	Arriba	Abajo	Izq	Der	Abajo	Arriba	Der	Izq

Cuando todas las direcciones se ingresen correctamente, las luces verdes se encenderan.

## FASE 2 — INSTRUMENTO + DIRECCION + TECLADO

Si 0-2 Luces verdes → Temperature | 3-4 Luces verdes → Fuel | 5-6 Luces verdes → Tachometer valor.

### Si hay 0-2 Luces verdes encendidas

Temperature ≤200	Fila superior 2:Izq, Fila superior 5:Abajo, Fila inferior 1:Der, Fila inferior 4:Arriba y 1 @ }
200 < Temperature ≤ 350	Fila superior 1:Der, Fila superior 3:Arriba, Fila inferior 5:Izq, Fila inferior 6:Abajo y # \$ [
Temperature >350	Fila superior 4:Abajo, Fila superior 6:Izq, Fila inferior 2:Arriba, Fila inferior 3:Der y % ^ ]

### Si hay 3-4 Luces verdes encendidas

Fuel ≤10	Fila superior 3:Arriba, Fila superior 5:Der, Fila inferior 1:Abajo, Fila inferior 4:Izq y 2 & (
10 < Fuel ≤ 20	Fila superior 1:Izq, Fila superior 4:Abajo, Fila inferior 2:Der, Fila inferior 6:Arriba y * ! {
Fuel >20	Fila superior 2:Arriba, Fila superior 6:Izq, Fila inferior 3:Abajo, Fila inferior 5:Der y ) -

### Si hay 5-6 Luces verdes encendidas

Tachometer ≤2100	Fila superior 1:Abajo, Fila superior 3:Der, Fila inferior 2:Izq, Fila inferior 5:Arriba y 3 = :
2100 < Tachometer ≤ 2400	Fila superior 2:Der, Fila superior 4:Izq, Fila inferior 1:Arriba, Fila inferior 6:Abajo y + _ ;
Tachometer >2400	Fila superior 5:Arriba, Fila superior 6:Abajo, Fila inferior 3:Der, Fila inferior 4:Izq y 4 " <

Este rompecabezas es el paso final de la sesión. No se activa hasta que todos los demás rompecabezas estén resueltos.

**Tu tarea:** Basándote en el tiempo restante, determina la posición correcta de la palanca izquierda y la dirección correcta del joystick derecho.

Después de configurar las palancas, indica al Piloto que presione el gran botón **PUSH** en el centro para completar la secuencia.



**⚠ CRÍTICO:** Verifica el tiempo restante → identifica la fila correspondiente → dile al Piloto las posiciones correctas para ambas palancas.

TIEMPO RESTANTE	PALANCA IZQUIERDA	PALANCA DERECHA (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Posicion 1	Sur (S)
0:31 - 1:00	Posicion 2	Sur Oeste (SW)
1:01 - 1:30	Posicion 2	Sur Este (SE)
1:31 - 2:00	Posicion 3	Oeste (W)
2:01 - 2:30	Posicion 3	Este (E)
2:31 - 3:00	Posicion 3	Norte (N)
3:01 - 3:30	Posicion 4	Nor Oeste (NW)
3:31 - 4:00	Posicion 4	Nor Este (NE)
4:01 - 4:30	Posicion 5	Norte (N)
4:30+	Posicion 5	Nor Este (NE)