

# MAYDAY PROTOCOL

副操縦士マニュアル V1.0

## ✈️ 飛行機を着陸させよう

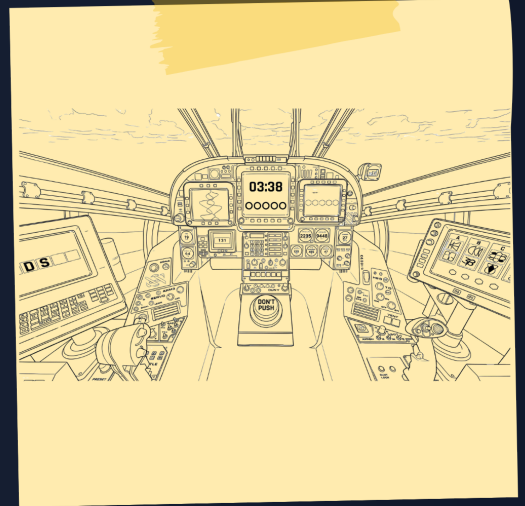
搭乗をお待ちしておりました！

「緊急着陸」では、パイロットがコックピットに座り、パズルだらけの画面を見つめています。解き方はまったくわかりません。幸い、副操縦士（あなた！）にはマニュアルがあります。すべてのルール、すべての手順、細かいことまで.....ただし、コックピットは見えません。

覚えておいてください：

- ✓ **パイロット** = すべて見えるが何も知らない
- ✓ **副操縦士** = すべて知っているが何も見えない

あなたのミッションはシンプルです：正しいことを、正しいタイミングで、正しい順序で伝えること.....そしてパニックにならないこと。

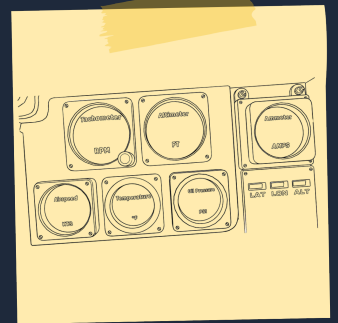


## 🧩 パズルシステム

各レベルでは最大10個のパズルが同時に出題されることもあります。心配しないでください。パズル同士は互いに影響しません。それぞれ独立した問題です。

一部のパズルではコックピットの計器の値が必要になるので、パイロットに以下の数値を確認してください：Oil Pressure、Airspeed、Altimeter、Tachometer、Fuel、Temperature、Ammeter

**厳守すべきルールは1つだけ：最終安定化プロトコル（最後のパズル）は必ず最後に解くこと。それ以外は好きな順番で解いてください。**



## 🎯 レベルクリアの条件

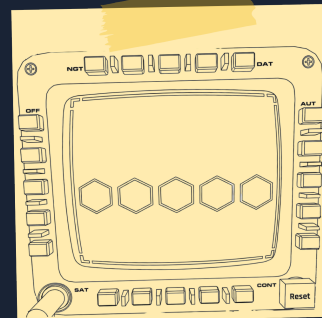
- ◆ すべてのアクティブなパズルを解く
- ◆ 最後のパズル（最終安定化プロトコル）を完了する
- ◆ タイマーがゼロになる前にすべてを完了する

## ✖️ 失敗条件

- ◆ タイマーが切れる
- ◆ または、ミスの上限回数に達する

パイロットにはパネルの4つの辺が見えます：上、右、下、左。各辺には5つのボタンがあります。各ボタンには背景色と書かれた色の名前があります。

**あなたの任務：**計器の値とこのマニュアルのルールを使って、どの5色を、どの順番で押すべきかを決定してください。



### 解くべき辺を選択

確認事項...	はい →	いいえ →
Oil Pressure < 40?	上辺を解く	▼ 次の行へ
Airspeed > 120?	右辺を解く	▼ 次の行へ
Altimeter > 8000?	下辺を解く	すべて「いいえ」→ 左辺を解く

### 5色の順序を組み立てる

**▲ ルール：**まだ使っていない色だけを見てください。使用済みの色は飛ばして次のルールへ進みます。各色は1回しか使えません。

最初の残り色ボタンとは、縦並びのボタンでは上から下へ、横並びのボタンでは左から右への最初の未使用色ボタンです。

#### 位置1 (1番目の六角形)

1. 緑ボタンに「Black」と書かれている → **緑ボタンを選択**
2. 黄ボタンに「Black」と書かれていない → **黄ボタンを選択**
3. 黒ボタンに「Green」と書かれていない → **黒ボタンを選択**
4. 上記のいずれにも該当しない → **青ボタンを選択**

#### 位置2 (2番目の六角形)

1. 赤ボタンに「Blue」と書かれている → **赤ボタンを選択**
2. 黄ボタンに「Blue」と書かれている → **黄ボタンを選択**
3. 黒ボタンに「Green」と書かれている → **黒ボタンを選択**
4. 上記のいずれにも該当しない → **最初の残り色を選択**

#### 位置3 (3番目の六角形)

1. 赤ボタンに「Green」と書かれている → **赤ボタンを選択**
2. 青ボタンに「Red」と書かれていない → **青ボタンを選択**
3. 緑ボタンに「Red」と書かれていない → **緑ボタンを選択**
4. 上記のいずれにも該当しない → **最初の残り色を選択**

#### 位置4 (4番目の六角形)

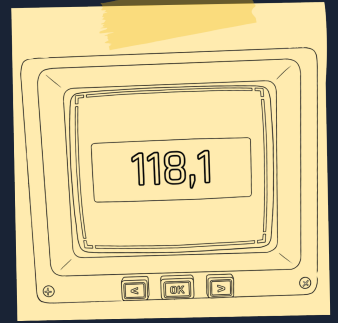
1. 黄ボタンに「Red」と書かれている → **黄ボタンを選択**
2. 黒ボタンに「Yellow」と書かれている → **黒ボタンを選択**
3. 上記のいずれにも該当しない → **最初の残り色を選択**

#### 位置5 (5番目の六角形)

残り1色のみ → **最後に残った色のボタンを選択**

パイロットにはLCD画面、左/右ボタン、ENTERボタン、そしてコックピット内の消火器、照明弾、酸素ポンベのアイコンが見えます。

**あなたの任務**：装備の数と計器の値に基づいて、選択すべき周波数を決定してください。



### 正しいテーブルを選択：

- ◆ 消火器 = 1 かつ 照明弾 < 3? → **テーブルA**
- ◆ 照明弾 ≥ 3 または 酸素ポンベ ≥ 2? → **テーブルB**
- ◆ それ以外 → **テーブルC**

### テーブルA

消火器 = 1 かつ  
照明弾 < 3

Ammeter > 15	121.5
Ammeter ≤ 15 かつ Altimeter > 8000	118.1
Altimeter ≤ 8000 かつ 酸 素ポンベ ≥ 2	127.3
Airspeed > 120	124.8
上記のいずれにも該当しない	132.9

### テーブルB

照明弾 ≥ 3 または  
酸素ポンベ ≥ 2

Airspeed > 150	119.2
Oil Pressure < 40	125.4
酸素ポンベ = 3	128.6
照明弾 = 4	130.1
上記のいずれにも該当しない	122.8

### テーブルC

その他すべての場合

Altimeter > 10000	121.5
Tachometer > 2500	118.1
照明弾 = 2	127.3
酸素ポンベ = 1	124.8
上記のいずれにも該当しない	119.2

パイロットには8×8のグリッドが見え、2機の隠れた敵機と2つの爆弾があります。パイロットは自分の飛行機（1×2と1×3）がボード上に表示されているのが見えます。

**あなたの任務：**パイロットに自機の位置を聞き、該当するシナリオテーブルを見つけ、爆弾を避けながら敵機の位置を案内してください。

緑のセルはパイロットに見える自機の位置です。赤のセルはパイロットが狙うべき敵の位置です。爆弾を避けてください！

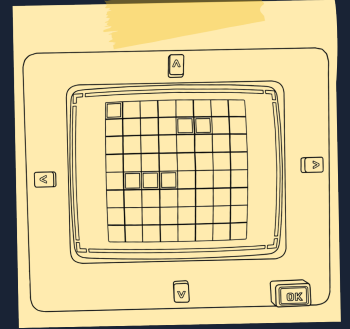


TABLE 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				●				
4				■	■			
5					●			
6								
7		■	■	■				
8								

TABLE 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3								
4		■	■			●		
5		■	■					
6					■	■	■	
7								
8							■	■

TABLE 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1					■	■		
2								
3								
4		■	■			●		■
5		■	■					
6					■	■	■	
7								
8								

TABLE 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1							■	■
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABLE 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABLE 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABLE 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABLE 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABLE 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

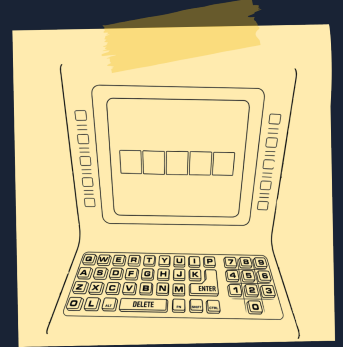
TABLE 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

パイロットには2段階の入力画面が見えます：まず5文字の単語、次に5桁の数字を入力する必要があります。

**あなたの任務：**計器の数値に基づいて正しいテーブルを特定し、パイロットに可能な単語と数字を案内してください。

リストされた単語を順番に聞いてください。パイロットが文字を確認し、可能な最初の単語を入力してENTERを押すとフェーズが完了します。



### フェーズ1 — 単語入力（5文字）

パイロットはキーボード上の有効な文字を使って5文字の単語を入力します。

テーブル	条件	単語（順番に試す）
A	Fuel > 20 かつ Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 または Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	上記のいずれにも該当しない場合	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

### フェーズ2 — 数字入力（5桁）

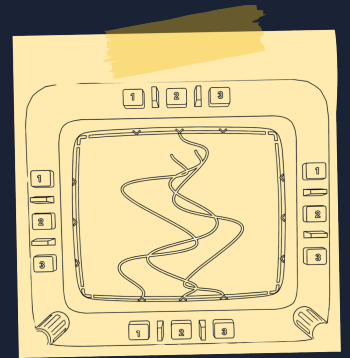
パイロットはテンキーの有効な数字を使って5桁の数字を入力します。

テーブル	条件	数字（順番に試す）
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	上記のいずれにも該当しない場合	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

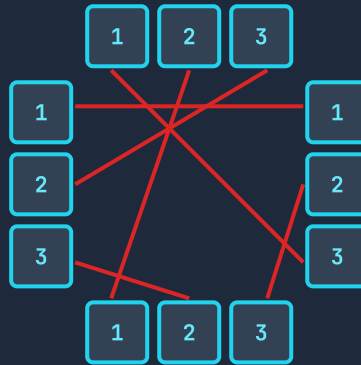
このパズルは2つのフェーズで構成されています。フェーズ1はパイロットだけで行います。フェーズ2はパイロットの選択に基づいて、あなたの案内で解きます。

**任務：**パイロットがフェーズ1で選んだ数字（1 / 2 / 3）を聞き、その結果に基づいて正しい接続マッピングを伝えてください。

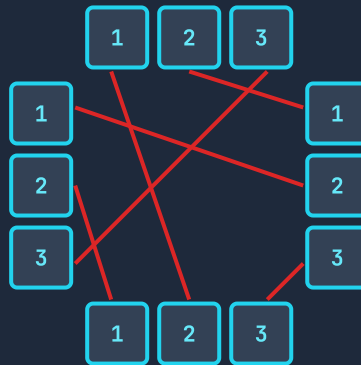
パイロットは上部のボタン2から正しい線をたどり、つながっている数字を選びます。選んだ数字によって使用するテーブルが決まります。



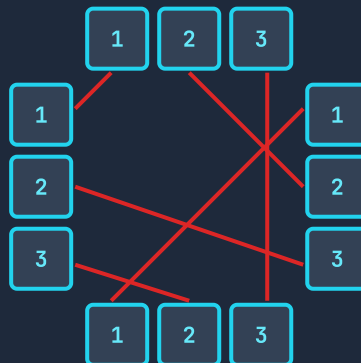
パイロットが1を選んだ場合 → テーブル1



パイロットが2を選んだ場合 → テーブル2

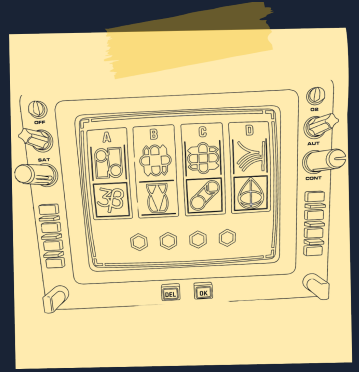


パイロットが3を選んだ場合 → テーブル3



このパズルはシェイプ衝突マトリクスを使って正しい色を見つけることに基づいています。

任務：パイロットが各列から読み上げるシェイプをテーブルで見つけ、正しい色を伝えてください。



R = 赤 B = 青 Y = 黄 G = 緑 P = 紫 O = オレンジ K = 黒 I = ピンク

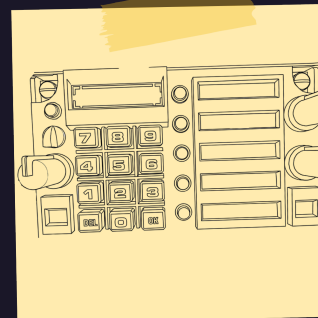
上のシェイプ = 列ヘッダー | 下のシェイプ = 行ヘッダー | 交差点 = 色

#																				
	R	B	G	P	Y	O	K	I	G	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y
	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O
	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I
	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G
	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B
	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y
	K	R	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R
	I	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K
	G	B	G	P	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O
	B	Y	P	O	K	I	O	G	K	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y
	R	P	K	I	R	B	Y	O	I	R	G	B	P	Y	O	K	I	R	G	B
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	Y	Y	B	P	O	K	I	R	G	B	P	O
	P	K	R	B	O	G	P	I	O	P	P	O	K	I	R	B	Y	G	P	K
	O	I	B	Y	G	P	K	R	B	O	Y	K	K	R	B	Y	P	G	O	R
	K	R	Y	R	P	K	I	B	P	K	O	I	R	B	G	Y	P	K	I	B
	I	G	O	K	I	R	B	Y	R	I	K	R	B	Y	Y	P	O	K	I	R
	B	B	G	P	Y	O	G	P	K	B	I	G	Y	P	P	O	R	B	G	Y
	G	Y	P	O	K	I	O	G	I	G	R	B	G	G	K	K	B	Y	P	O
	R	P	K	I	R	B	Y	O	Y	R	G	P	P	O	I	I	G	P	K	I
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	O	Y	B	O	K	R	B	R	Y	O	I	G



このパズルはセッション中にランダムに発動します。いつ起こるかわかりません。発動すると、ライトが赤くなりアラームが鳴ります。パイロットは**30秒**以内に正しい3桁のコードを入力する必要があります。

**あなたの任務**：パイロットが発動を報告した瞬間に正しいコードを見つけて素早く伝えてください。30秒で解決する必要があることを忘れないでください。



発動回数に注意してください！1回目の発動にはテーブル1を使用。2回目の発動にはテーブル2を使用。3回目の発動にはテーブル3を使用。

### 1回目の発動

#### Oil Pressureの値を確認

0 - 12	950
12.5 - 24	875
25 - 37	780
37.5 - 49	640
50 - 62	520
62.5+	410

### 2回目の発動

#### Temperatureの値を確認

0-83	320
84-166	485
167-249	590
250-333	715
334-416	840
417+	960

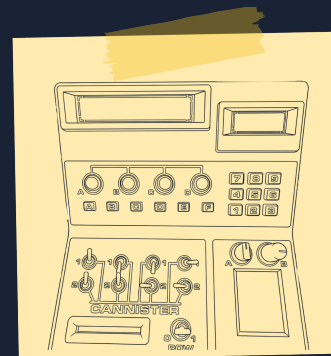
### 3回目の発動

#### Tachometerの値を確認

0-500	105
501-1000	230
1001-1500	355
1501-2000	470
2001-2500	615
2501+	750

このパズルは順番に完了する必要がある3つのフェーズで構成されています。

**あなたの任務：**パイロットが見ている色に基づいてスイッチの位置を設定し、LEDシーケンスを解き、正しい4文字を入力し、最後にテンキーコードを見つけてください。



## フェーズ1 — スイッチ設定

パイロットにはカラーパネルに次のいずれかの色が表示されます：黄、赤、緑、または青。該当する列のスイッチ位置をパイロットに伝えてください。

スイッチ	黄	赤	緑	青
1	上	下	左	右
2	下	右	上	左
3	左	上	右	下
4	上	左	下	右
5	右	下	上	左
6	下	上	左	上
7	左	右	下	上
8	右	左	右	下

## フェーズ2 — LEDシーケンス + 文字

LEDボタンが順番に点灯します。パイロットが順序を伝えます。そのシーケンスに基づいて正しい文字を伝えてください。

1-2-3-4	<b>ABCD</b>	1-2-4-3	<b>ACBE</b>
1-3-2-4	<b>BADC</b>	1-3-4-2	<b>BDAF</b>
1-4-2-3	<b>CAEB</b>	1-4-3-2	<b>CEAD</b>
2-1-3-4	<b>DBFA</b>	2-1-4-3	<b>DFBC</b>
2-3-1-4	<b>EACF</b>	2-3-4-1	<b>ECFA</b>
2-4-1-3	<b>FBDC</b>	2-4-3-1	<b>FDBE</b>
3-1-2-4	<b>ADEF</b>	3-1-4-2	<b>BCFD</b>
3-2-1-4	<b>CBAE</b>	3-2-4-1	<b>DAFB</b>
3-4-1-2	<b>EFCA</b>	3-4-2-1	<b>FEDB</b>
4-1-2-3	<b>AEBC</b>	4-1-3-2	<b>BFGD</b>
4-2-1-3	<b>CDEA</b>	4-2-3-1	<b>DCBF</b>
4-3-1-2	<b>EBFC</b>	4-3-2-1	<b>FADE</b>

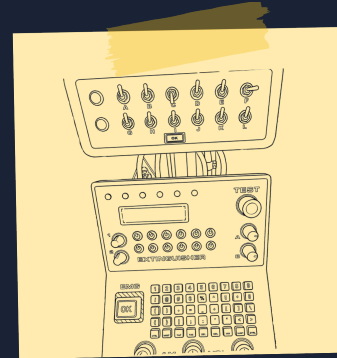
## フェーズ3 — テンキーコード

パイロットに次のいずれかの数字が表示されます。対応するコードを入力してください。

1234	<b>4321</b>	1357	<b>7531</b>
2468	<b>8642</b>	2847	<b>4782</b>
3159	<b>9513</b>	3698	<b>8963</b>
4126	<b>6214</b>	4789	<b>9874</b>
5283	<b>3825</b>	5917	<b>7195</b>
6542	<b>2456</b>	7361	<b>1637</b>

このパズルは2つのフェーズがあります。

**任務：**上段のスイッチに基づいて下段の正しいスイッチ位置を決定し、次に緑ランプの数に基づいて正しい計器範囲を見つけ、パイロットに4つの方向ボタンと3つのキーボードキーを伝えてください。



### フェーズ1 — 上段スイッチに基づく下段スイッチ位置

パイロットには上段6つと下段6つのスイッチが見えます。上段のスイッチ位置に基づいて、下段6つのスイッチを正しい位置に設定してください。スイッチは左から右へ読みます。

スイッチ横の赤ランプの数を聞いてください。赤2つ → テーブルA | 赤1つ → テーブルB | 赤0 → テーブルC

方向の出現回数	テーブルA (赤2つ)				テーブルB (赤1つ)				テーブルC (赤0)			
	上段スイッチ位置				上段スイッチ位置				上段スイッチ位置			
	上	下	左	右	上	下	左	右	上	下	左	右
方向が1回目	下	上	右	左	左	右	下	上	右	左	上	下
方向が2回目	右	左	上	下	上	下	左	右	下	上	右	左
方向が3回目	左	右	下	上	下	上	右	左	上	下	左	右
方向が4回目	上	下	左	右	右	左	上	下	左	右	下	上
方向が5回目	下	上	右	左	左	右	下	上	右	左	上	下
方向が6回目	右	左	上	下	上	下	左	右	下	上	右	左

すべての方向を正しく入力すると、緑ランプが点灯します。

### フェーズ2 — 計器 + 方向 + キーボード

緑ランプ 0~2個 → Temperature | 緑ランプ 3~4個 → Fuel | 緑ランプ 5~6個 → Tachometerの値を使用。

#### 緑ランプが0~2個点灯の場合

Temperature ≤ 200	上段 行2:左、上段 行5:下、下段 行1:右、下段 行4:上 および 1 @ }
200 < Temperature ≤ 350	上段 行1:右、上段 行3:上、下段 行5:左、下段 行6:下 および # \$ [
Temperature > 350	上段 行4:下、上段 行6:左、下段 行2:上、下段 行3:右 および % ^ ]

#### 緑ランプが3~4個点灯の場合

Fuel ≤ 10	上段 行3:上、上段 行5:右、下段 行1:下、下段 行4:左 および 2 & (
10 < Fuel ≤ 20	上段 行1:左、上段 行4:下、下段 行2:右、下段 行6:上 および * ! {
Fuel > 20	上段 行2:上、上段 行6:左、下段 行3:下、下段 行5:右 および ) -

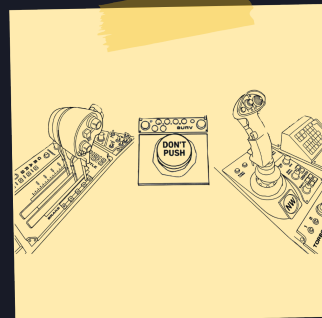
#### 緑ランプが5~6個点灯の場合

Tachometer ≤ 2100	上段 行1:下、上段 行3:右、下段 行2:左、下段 行5:上 および 3 = :
2100 < Tachometer ≤ 2400	上段 行2:右、上段 行4:左、下段 行1:上、下段 行6:下 および + _ ;
Tachometer > 2400	上段 行5:上、上段 行6:下、下段 行3:右、下段 行4:左 および 4 " <

このパズルはセッションの最終ステップです。他のすべてのパズルが解かれるまで有効になりません。

**あなたの任務：**残り時間に基づいて、正しい左レバーの位置と正しい右ジョイスティックの方向を決定してください。

レバーを設定した後、パイロットに中央の大きな **PUSH** ボタンを押してシーケンスを完了するよう指示してください。



**⚠ 重要：**残り時間を確認 → 該当する行を特定 → 両方のレバーの正しい位置をパイロットに伝えてください。

残り時間	左レバー	右レバー (ジョイスティック)
0:00 - 0:30	ポジション1	南 (S)
0:31 - 1:00	ポジション2	南西 (SW)
1:01 - 1:30	ポジション2	南東 (SE)
1:31 - 2:00	ポジション3	西 (W)
2:01 - 2:30	ポジション3	東 (E)
2:31 - 3:00	ポジション3	北 (N)
3:01 - 3:30	ポジション4	北西 (NW)
3:31 - 4:00	ポジション4	北東 (NE)
4:01 - 4:30	ポジション5	北 (N)
4:30+	ポジション5	北東 (NE)