

MAYDAY PROTOCOL

PODRĘCZNIK DRUGIEGO PILOTA V1.0

✈ WYLĄDUJ SAMOLOTEM

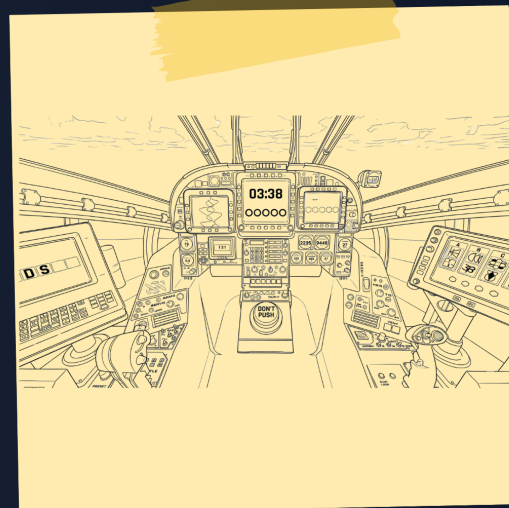
Witaj na pokładzie!

W Awaryjnym Lądowaniu Pilot siedzi w kokpicie, patrząc na różne ekrany pełne zagadek, których **nie może rozwiązać**. Na szczęście Drugi Pilot (to Ty!) ma podręcznik. Każda zasada, każdy krok, każdy mały szczegół... ale nie widzisz kokpitu.

Pamiętaj:

- ✓ Pilot = Widzi wszystko, ale nic nie wie
- ✓ Drugi Pilot = Wie wszystko, ale nic nie widzi

Twoja misja jest prosta: Mów właściwe rzeczy, we właściwym czasie, we właściwej kolejności... i staraj się nie panikować.

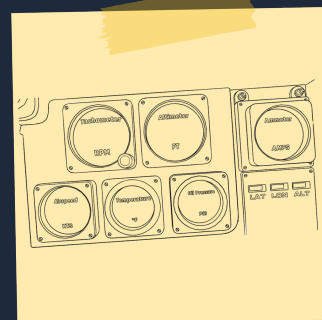


🧩 SYSTEM ZAGADEK

Każdy poziom może uruchomić do **10 zagadek**, czasami jednocześnie. Nie martw się, nie wchodzi ze sobą w interakcje; każda jest osobnym problemem.

Niektóre zagadki pytają o **odczyty przyrządów kokpitu**, więc nie zapomnij zapytać Pilota o wartości takie jak: **Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter**

Jest tylko jedna ścisła zasada: Protokół Końcowej Stabilizacji (ostatnia zagadka) musi być zawsze rozwiązana na końcu. Wszystko inne? Rozwiązuj w dowolnej kolejności.



🎯 JAK WYGRAĆ POZIOM

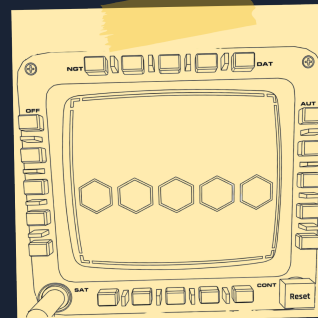
- ◆ Rozwiąż wszystkie aktywne zagadki
- ◆ Ukończ ostatnią zagadkę (**Protokół Końcowej Stabilizacji**)
- ◆ I zrób to wszystko zanim skończy się czas

🌟 JAK PRZEGRĄĆ

- ◆ Skończy się czas
- ◆ LUB osiągniesz maksymalną liczbę błędów

Pilot widzi cztery strony panelu: Góra, Prawa, Dół, Lewa. Każda strona zawiera 5 przycisków. Każdy przycisk ma kolor tła i nazwę koloru napisaną na nim.

Twoje zadanie: Na podstawie wartości przyrządów i zasad z tego podręcznika określ, które 5 kolorów nacisnąć i w jakiej kolejności.



WYBIERZ KTÓRĄ STRONĘ ROZWIĄZAĆ

SPRAWDŹ TO ...	TAK →	NIE →
Oil Pressure < 40?	Rozwiąż stronę GÓRA	▼ Przejdź do następnego wiersza
Airspeed > 120?	Rozwiąż stronę PRAWA	▼ Przejdź do następnego wiersza
Altimeter > 8000?	Rozwiąż stronę DÓŁ	Jeśli wszystko NIE → Rozwiąż LEWA

ZBUDUJ SEKWENCJĘ 5 KOLORÓW

▲ Zasada: Zawsze patrz tylko na kolory, których jeszcze nie użyłeś. Jeśli kolor został już użyty, przejdź do następnej zasady. Każdy kolor może być użyty tylko raz. Pierwszy pozostały przycisk koloru to pierwszy nieużywany przycisk koloru od góry do dołu w przypadku przycisków ułożonych pionowo i od lewej do prawej w przypadku przycisków ułożonych poziomo.

Pozycja 1 (Pierwszy Sześciokąt)

- Jeśli zielony przycisk ma "Czarny" → **Wybierz zielony przycisk**
- Jeśli żółty przycisk nie ma "Czarny" → **Wybierz żółty przycisk**
- Jeśli czarny przycisk nie ma "Zielony" → Wybierz czarny przycisk
- Jeśli nic z powyższych → **Wybierz niebieski przycisk**

Pozycja 2 (Drugi Sześciokąt)

- Jeśli czerwony przycisk ma "Niebieski" → **Wybierz czerwony przycisk**
- Jeśli żółty przycisk ma "Niebieski" → **Wybierz żółty przycisk**
- Jeśli czarny przycisk ma "Zielony" → Wybierz czarny przycisk
- Jeśli nic z powyższych → **Wybierz pierwszy pozostały kolor**

Pozycja 3 (Trzeci Sześciokąt)

- Jeśli czerwony przycisk ma "Zielony" → **Wybierz czerwony przycisk**
- Jeśli niebieski przycisk nie ma "Czerwony" → **Wybierz niebieski przycisk**
- Jeśli zielony przycisk nie ma "Czerwony" → **Wybierz zielony przycisk**
- Jeśli nic z powyższych → **Wybierz pierwszy pozostały kolor**

Pozycja 4 (Czwarty Sześciokąt)

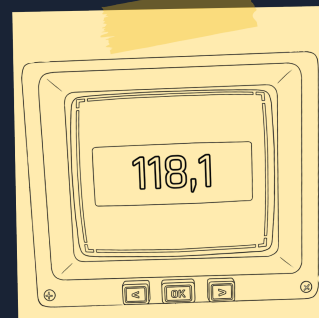
- Jeśli żółty przycisk ma "Czerwony" → **Wybierz żółty przycisk**
- Jeśli czarny przycisk ma "Żółty" → Wybierz czarny przycisk
- Jeśli nic z powyższych → **Wybierz pierwszy pozostały kolor**

Pozycja 5 (Piąty Sześciokąt)

Wybierz jedyny pozostały kolor, którego jeszcze nie użyłeś.

Pilot widzi ekran LCD, przyciski LEWO/PRAWO, ENTER i ikony kokpitu dla gaśnicy, naboju sygnałowych i butli tlenowej.

Twoje zadanie: Określ, którą częstotliwość należy wybrać na podstawie liczby wyposażenia i wartości przyrządów.



Wybierz właściwą tabelę:

- ◆ Gaśnica = 1 i Naboje Sygnałowe < 3? → **TABELA A**
- ◆ Naboje Sygnałowe ≥ 3 lub Butla Tlenowa ≥ 2? → **TABELA B**
- ◆ W przeciwnym razie → **TABELA C**

TABELA A

GAŚNICA = 1 I

NABOJE SYGNAŁOWE < 3

Ammeter > 15	121.5
Ammeter ≤ 15 i Altimeter > 8000	118.1
Altimeter ≤ 8000 i Butla Tlenowa ≥ 2	127.3
Airspeed > 120	124.8
Jeśli żadne z powyższych	132.9

TABELA B

NABOJE SYGNAŁOWE ≥ 3 LUB

BUTLA TLENOWA ≥ 2

Airspeed > 150	119.2
Oil Pressure < 40	125.4
Butla Tlenowa = 3	128.6
Naboje Sygnałowe = 4	130.1
Jeśli żadne z powyższych	122.8

TABELA C

WSZYSTKIE INNE PRZYPADKI

Altimeter > 10000	121.5
Tachometer > 2500	118.1
Naboje Sygnałowe = 2	127.3
Butla Tlenowa = 1	124.8
Jeśli żadne z powyższych	119.2

Pilot widzi siatkę 8x8 z 2 ukrytymi wrogimi samolotami i 2 bombami. Pilot może zobaczyć swoje samoloty (1x2 i 1x3) odkryte na planszy.

Twoje zadanie: Zapytaj Pilota o pozycje jego samolotów, znajdź odpowiednią tabelę scenariusza i naprowadź go na wrogie samoloty, unikając bomb.

Zielone komórki to pozycje samolotów, które widzi Pilot. Czerwone komórki to pozycje wrogów, które Pilot musi zaatakować. Unikaj bomb!

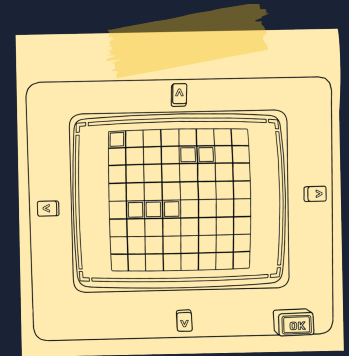


TABELA 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TABELA 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

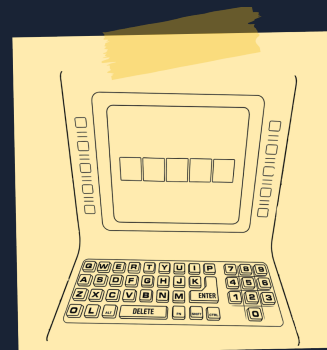
TABELA 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

Pilot widzi dwufazowy ekran wprowadzania: najpierw należy wprowadzić 5-literowe słowo, potem 5-cyfrową liczbę.

Twoje zadanie: Na podstawie odczytów przyrządów zidentyfikuj właściwą tabelę i naprowadź Pilota, aby wprowadził słowo i liczbę, które może wpisać.

Pytaj o słowa wymienione w kolejności. Pilot sprawdza litery; pierwsze słowo, które może wpisać, zostaje wprowadzone, a naciśnięcie ENTER kończy fazę.



FAZA 1 — WPROWADZANIE SŁOWA (5 LITER)

Pilot wpisze 5-literowe słowo używając włączonych klawiszy na klawiaturze.

Tabela	Warunek	Słowa (Próbuj w kolejności)
A	Fuel > 20 I Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 LUB Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	Jeśli żadne z powyższych	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

FAZA 2 — WPROWADZANIE LICZBY (5 CYFR)

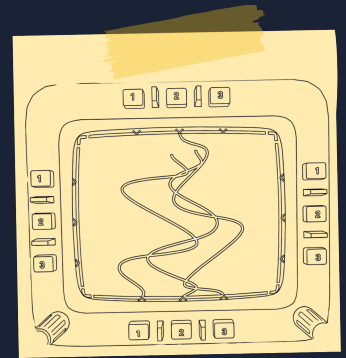
Pilot wpisze 5-cyfrową liczbę używając włączonych klawiszy na klawiaturze numerycznej.

Tabela	Warunek	Liczby (Próbuj w kolejności)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	Jeśli żadne z powyższych	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

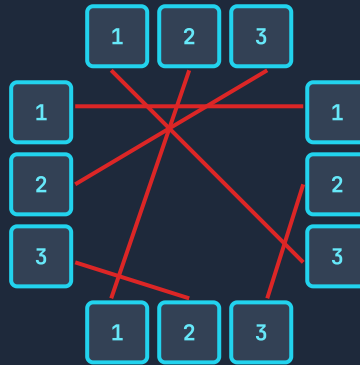
Ta zagadka składa się z dwóch faz. Faza 1 jest wykonywana całkowicie przez Pilota. Faza 2 jest rozwiązywana z twoją pomocą na podstawie wyboru Pilota.

Zadanie: Dowiedz się, który numer wybrał Pilot w Fazie 1 (1 / 2 / 3) i powiedz mu prawidłowe mapowania połączeń na podstawie tego wyniku.

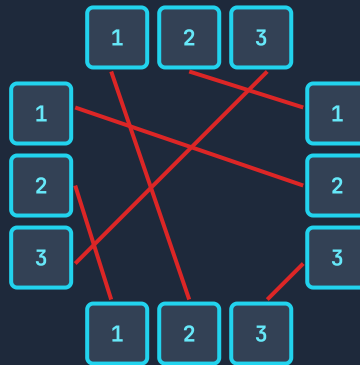
Pilot śledzi prawidłową linię od przycisku 2 na górze i wybiera numer, do którego prowadzi. Wybrany numer określa, której tabeli użyć.



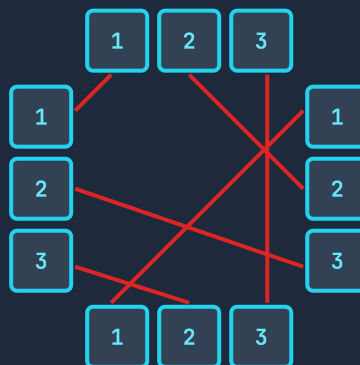
JEŚLI PILOT WYBRAŁ 1 → TABELA 1



JEŚLI PILOT WYBRAŁ 2 → TABELA 2

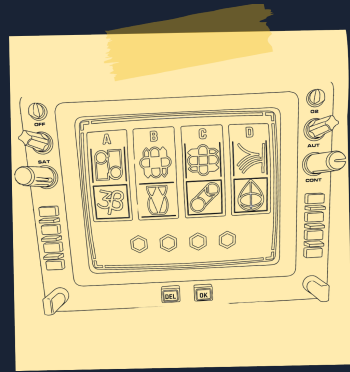


JEŚLI PILOT WYBRAŁ 3 → TABELA 3



Ta zagadka polega na znalezieniu właściwych kolorów za pomocą matrycy kolizji kształtów.

Zadanie: Znajdź kształty, które Pilot odczytuje z każdej kolumny w tabeli i powiedz Pilotowi właściwy kolor.



R = Czerwony

B = Niebieski

Y = Żółty

G = Zielony

P = Fioletowy

O = Pomarańcz.

K = Czarny

I = Różowy

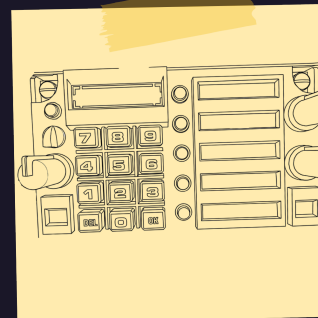
Górny kształt = Nagłówki kolumn | Dolny kształt = Nagłówki wierszy | Przecięcie = Kolor

#																					
	R	B	G	P	Y	O	K	I	G	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y	
	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	
	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	
	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	
	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	
	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	
	K	R	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	
	I	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	
	G	B	G	P	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	
	B	Y	P	O	K	I	O	G	K	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y	
	R	P	K	I	R	B	Y	O	I	R	G	B	P	Y	O	K	I	R	G	B	
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	Y	Y	B	P	O	K	I	R	G	B	P	O	
	P	K	R	B	O	G	P	I	O	P	P	O	K	I	R	B	Y	G	P	K	
	O	I	B	Y	G	P	K	R	B	O	Y	K	K	R	B	Y	P	G	O	R	
	K	R	Y	R	P	K	I	B	P	K	O	I	R	B	G	Y	P	K	I	B	
	I	G	O	K	I	R	B	Y	R	I	K	R	B	Y	Y	P	O	K	I	R	
	B	B	G	P	Y	O	G	P	K	B	I	G	Y	P	P	O	R	B	G	Y	
	G	Y	P	O	K	I	O	G	I	G	R	B	G	G	K	K	B	Y	P	O	
	R	P	K	I	R	B	Y	O	Y	R	G	P	P	O	I	I	G	P	K	I	
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	O	Y	B	O	K	R	B	R	Y	O	I	G	



Ta zagadka jest uruchamiana losowo podczas sesji. Nigdy nie wiesz, kiedy to nastąpi. Po uruchomieniu światło zmienia się na czerwone i włącza się alarm. Pilot ma **30 sekund** na wprowadzenie prawidłowego 3-cyfrowego kodu.

Twoje zadanie: Znajdź prawidłowy kod w momencie, gdy Pilot zgłosi wyzwalacz i powiedz mu szybko. Pamiętaj, masz 30 sekund na rozwiązanie.



Zwróć uwagę na numer wyzwalacza! Dla pierwszego wyzwalacza użyj Tabeli 1. Dla drugiego wyzwalacza użyj Tabeli 2. Dla trzeciego wyzwalacza użyj Tabeli 3.

1. WYZWALACZ

Sprawdź wartość CIŚNIENIA OLEJU

0 - 12	950
12.5 - 24	875
25 - 37	780
37.5 - 49	640
50 - 62	520
62.5+	410

2. WYZWALACZ

Sprawdź wartość TEMPERATURY

0-83	320
84-166	485
167-249	590
250-333	715
334-416	840
417+	960

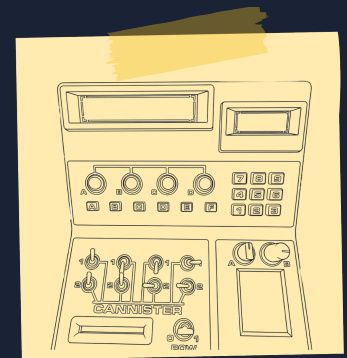
3. WYZWALACZ

Sprawdź wartość OBROTOMIERZA

0-500	105
501-1000	230
1001-1500	355
1501-2000	470
2001-2500	615
2501+	750

Ta zagadka składa się z trzech faz, które muszą być ukończone w kolejności.

Twoje zadanie: Ustaw pozycje przełączników na podstawie koloru, który widzi Pilot, rozwiąż sekwencję LED, wprowadź prawidłowe 4 litery, a na końcu znajdź kod numeryczny.



FAZA 1 — USTAWIENIA PRZEŁĄCZNIKÓW

Pilot widzi jeden z tych kolorów na panelu kolorów: Żółty, Czerwony, Zielony lub Niebieski. Powiedz Pilotowi pozycje przełączników z odpowiedniej kolumny.

Przełącznik	Żółty	Czerwony	Zielony	Niebieski
1	Góra	Dół	Lewo	Prawo
2	Dół	Prawo	Góra	Lewo
3	Lewo	Góra	Prawo	Dół
4	Góra	Lewo	Dół	Prawo
5	Prawo	Dół	Góra	Lewo
6	Dół	Góra	Lewo	Góra
7	Lewo	Prawo	Dół	Góra
8	Prawo	Lewo	Prawo	Dół

FAZA 2 — SEKWENCJA LED + LITERY

Przyciski LED świecą się w sekwencji. Pilot podaje kolejność. Powiedz Pilotowi prawidłowe litery na podstawie sekwencji.

1-2-3-4	ABCD	1-2-4-3	ACBE
1-3-2-4	BADC	1-3-4-2	BDAF
1-4-2-3	CAEB	1-4-3-2	CEAD
2-1-3-4	DBFA	2-1-4-3	DFBC
2-3-1-4	EACF	2-3-4-1	ECFA
2-4-1-3	FBDC	2-4-3-1	FDBE
3-1-2-4	ADEF	3-1-4-2	BCFD
3-2-1-4	CBAE	3-2-4-1	DAFB
3-4-1-2	EFCA	3-4-2-1	FEDB
4-1-2-3	AEBC	4-1-3-2	BFGD
4-2-1-3	CDEA	4-2-3-1	DCBF
4-3-1-2	EBFC	4-3-2-1	FADE

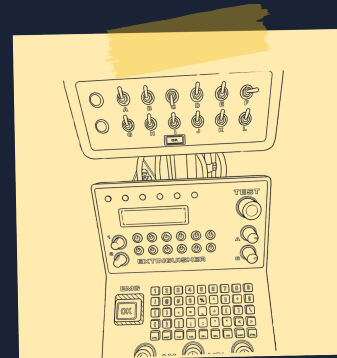
FAZA 3 — KOD NUMERYCZNY

Pilot widzi jedną z tych liczb. Wprowadź odpowiedni kod.

1234	4321	1357	7531
2468	8642	2847	4782
3159	9513	3698	8963
4126	6214	4789	9874
5283	3825	5917	7195
6542	2456	7361	1637

Ta zagadka ma dwie fazy.

Zadanie: Określ prawidłowe pozycje dolnych przełączników na podstawie górnych, następnie na podstawie liczby zielonych świateł znajdź prawidłowy zakres przyrządu i powiedz Pilotowi 4 przyciski kierunkowe i 3 klawisze.



FAZA 1 — POZYCJE DOLNYCH PRZEŁĄCZNIKÓW NA PODSTAWIE GÓRNYCH

Pilot widzi 6 przełączników na górze i 6 na dole. Na podstawie pozycji górnych przełączników ustaw 6 dolnych przełączników na prawidłowe pozycje. Przełączniki czytane od lewej do prawej.

Zapytaj ile czerwonych świateł się świeci obok przełączników. Jeśli **2 czerwone** → TABELA A | **1 czerwone** → TABELA B | **0 czerwonych** → TABELA C

Ile razy kierunek widziany?	Tabela A (2 Czerw.)				Tabela B (1 Czerw.)				Tabela C (0 Czerw.)			
	Pozycje górnych przełączników				Pozycje górnych przełączników				Pozycje górnych przełączników			
	Góra	Dół	Lewo	Prawo	Góra	Dół	Lewo	Prawo	Góra	Dół	Lewo	Prawo
Kierunek jeśli 1. raz	Dół	Góra	Prawo	Lewo	Lewo	Prawo	Dół	Góra	Prawo	Lewo	Góra	Dół
Kierunek jeśli 2. raz	Prawo	Lewo	Góra	Dół	Góra	Dół	Lewo	Prawo	Dół	Góra	Prawo	Lewo
Kierunek jeśli 3. raz	Lewo	Prawo	Dół	Góra	Dół	Góra	Prawo	Lewo	Góra	Dół	Lewo	Prawo
Kierunek jeśli 4. raz	Góra	Dół	Lewo	Prawo	Prawo	Lewo	Góra	Dół	Lewo	Prawo	Dół	Góra
Kierunek jeśli 5. raz	Dół	Góra	Prawo	Lewo	Lewo	Prawo	Dół	Góra	Prawo	Lewo	Góra	Dół
Kierunek jeśli 6. raz	Prawo	Lewo	Góra	Dół	Góra	Dół	Lewo	Prawo	Dół	Góra	Prawo	Lewo

Gdy wszystkie kierunki zostaną wprowadzone prawidłowo, zielone światła się zapalą.

FAZA 2 — PRZYRZĄD + KIERUNEK + KLAWIATURA

Jeśli 0-2 zielone światła → Temperatura | 3-4 zielone światła → Paliwo | 5-6 zielonych świateł → Obrotomierz

Jeśli 0-2 zielone światła się świecą

Temperatura ≤200	Górny rząd 2:Lewo, Górny rząd 5:Dół, Dolny rząd 1:Prawo, Dolny rząd 4:Góra i 1 @ }
200 < Temperatura ≤ 350	Górny rząd 1:Prawo, Górny rząd 3:Góra, Dolny rząd 5:Lewo, Dolny rząd 6:Dół i # \$ [
Temperatura >350	Górny rząd 4:Dół, Górny rząd 6:Lewo, Dolny rząd 2:Góra, Dolny rząd 3:Prawo i % ^]

Jeśli 3-4 zielone światła się świecą

Paliwo ≤10	Górny rząd 3:Góra, Górny rząd 5:Prawo, Dolny rząd 1:Dół, Dolny rząd 4:Lewo i 2 & (
10 < Paliwo ≤ 20	Górny rząd 1:Lewo, Górny rząd 4:Dół, Dolny rząd 2:Prawo, Dolny rząd 6:Góra i * ! {
Paliwo >20	Górny rząd 2:Góra, Górny rząd 6:Lewo, Dolny rząd 3:Dół, Dolny rząd 5:Prawo i) -

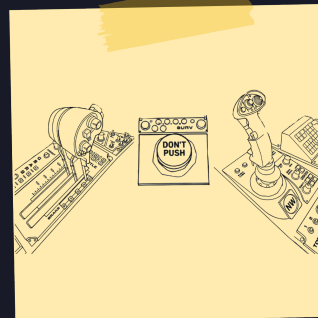
Jeśli 5-6 zielonych świateł się świeci

Obrotomierz ≤2100	Górny rząd 1:Dół, Górny rząd 3:Prawo, Dolny rząd 2:Lewo, Dolny rząd 5:Góra i 3 = :
2100 < Obrotomierz ≤ 2400	Górny rząd 2:Prawo, Górny rząd 4:Lewo, Dolny rząd 1:Góra, Dolny rząd 6:Dół i + _ ;
Obrotomierz >2400	Górny rząd 5:Góra, Górny rząd 6:Dół, Dolny rząd 3:Prawo, Dolny rząd 4:Lewo i 4 " <

Ta zagadka jest ostatnim krokiem sesji. Nie aktywuje się dopóki wszystkie inne zagadki nie zostaną rozwiązane.

Twoje zadanie: Na podstawie pozostałego czasu określ prawidłową pozycję lewej dźwigni i prawidłowy kierunek prawego joysticka.

Po ustawieniu dźwigni, poinstruj Pilota, aby nacisnął duży przycisk **PUSH** na środku, aby zakończyć sekwencję.



⚠ KRYTYCZNE: Sprawdź pozostały czas → znajdź odpowiedni wiersz → powiedz Pilotowi prawidłowe pozycje dla obu dźwigni.

POZOSTAŁY CZAS	LEWA DŹWIGNIA	PRAWA DŹWIGNIA (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Pozycja 1	Południe (S)
0:31 - 1:00	Pozycja 2	Południowy Zachód (SW)
1:01 - 1:30	Pozycja 2	Południowy Wschód (SE)
1:31 - 2:00	Pozycja 3	Zachód (W)
2:01 - 2:30	Pozycja 3	Wschód (E)
2:31 - 3:00	Pozycja 3	Północ (N)
3:01 - 3:30	Pozycja 4	Północny Zachód (NW)
3:31 - 4:00	Pozycja 4	Północny Wschód (NE)
4:01 - 4:30	Pozycja 5	Północ (N)
4:30+	Pozycja 5	Północny Wschód (NE)