

# MAYDAY PROTOCOL

MANUAL DO COPILOTO V1.0

## ✈️ POUSAR O AVIÃO

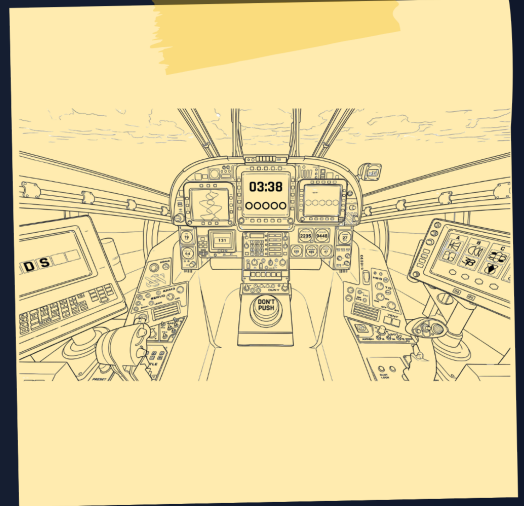
Bem-vindo a bordo!

Em Pouso de Emergência, o Piloto está na cabine, olhando para várias telas cheias de quebra-cabeças que ele não faz ideia de como resolver. Felizmente, o Copiloto (isso é você!) tem o manual. Cada regra, cada passo, cada pequeno detalhe... mas você não pode ver a cabine.

### Lembre-se:

- ✓ Piloto = Vê tudo mas não sabe nada
- ✓ Copiloto = Sabe tudo mas não vê nada

*Sua missão é simples: Dizer as coisas certas, no momento certo, na ordem certa... e tente não entrar em pânico.*

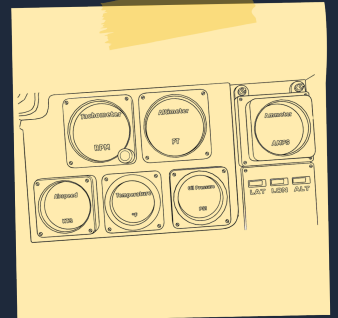


## ✖️ SISTEMA DE QUEBRA-CABEÇAS

Cada nível pode lançar até 10 quebra-cabeças, às vezes ao mesmo tempo. Não se preocupe, eles não interagem entre si; cada um é seu próprio pequeno problema.

Alguns quebra-cabeças pedirão valores dos instrumentos da cabine, então não esqueça de pedir ao Piloto as leituras como: Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter

Há apenas uma regra estrita: O Protocolo de Estabilização Final (o Quebra-Cabeça Final) deve sempre ser resolvido por último. Todo o resto? Resolva na ordem que quiser.



## 🎯 COMO VENCER UM NÍVEL

- ◆ Resolva todos os quebra-cabeças ativos
- ◆ Termine o quebra-cabeça final (Protocolo de Estabilização Final)
- ◆ E faça tudo isso antes do temporizador chegar a zero

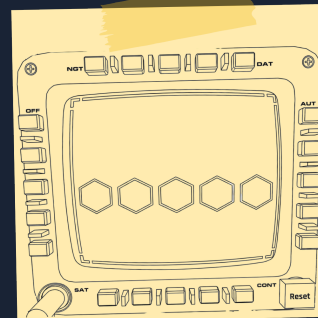
## 🌟 COMO PERDER

- ◆ O temporizador acaba
- ◆ OU você atinge o número máximo de erros

O Piloto vê quatro lados de um painel: **Cima**, **Direita**, **Baixo**, **Esquerda**. Cada lado contém 5 botões. Cada botão tem uma cor de fundo e um nome de cor escrito nele.

**Sua tarefa:** Usando os valores dos instrumentos e as regras deste manual, determine quais 5 cores devem ser pressionadas, e em qual ordem.

O primeiro botão de cor restante é o primeiro botão de cor não utilizado de cima para baixo em botões dispostos verticalmente, e da esquerda para a direita em botões dispostos horizontalmente.



### ESCOLHA QUAL LADO RESOLVER

VERIFIQUE ISTO...	SIM →	NÃO →
Oil Pressure < 40?	Resolva lado CIMA	▼ Vá para próxima linha
Airspeed > 120?	Resolva lado DIREITA	▼ Vá para próxima linha
Altimeter > 8000?	Resolva lado BAIXO	Se todos NÃO → Resolva ESQUERDA

### CONSTRUA A SEQUÊNCIA DE 5 CORES

**⚠ Regra:** Sempre olhe apenas para as cores que você ainda não usou. Se uma cor já foi usada, passe para a próxima regra. Cada cor só pode ser usada uma vez.

#### Posição 1 (Primeiro Hexágono)

- Se o botão verde tem "Preto" → **Selecione botão verde**
- Se o botão amarelo não tem "Preto" → **Selecione botão amarelo**
- Se o botão preto não tem "Verde" → **Selecione botão preto**
- Se nenhum dos anteriores → **Selecione botão azul**

#### Posição 2 (Segundo Hexágono)

- Se o botão vermelho tem "Azul" → **Selecione botão vermelho**
- Se o botão amarelo tem "Azul" → **Selecione botão amarelo**
- Se o botão preto tem "Verde" → **Selecione botão preto**
- Se nenhum dos anteriores → **Selecione primeira cor restante**

#### Posição 3 (Terceiro Hexágono)

- Se o botão vermelho tem "Verde" → **Selecione botão vermelho**
- Se o botão azul não tem "Vermelho" → **Selecione botão azul**
- Se o botão verde não tem "Vermelho" → **Selecione botão verde**
- Se nenhum dos anteriores → **Selecione primeira cor restante**

#### Posição 4 (Quarto Hexágono)

- Se o botão amarelo tem "Vermelho" → **Selecione botão amarelo**
- Se o botão preto tem "Amarelo" → **Selecione botão preto**
- Se nenhum dos anteriores → **Selecione primeira cor restante**

#### Posição 5 (Quinto Hexágono)

Apenas uma cor resta → **Selecione o último botão de cor restante**

O Piloto vê uma tela LCD, botões ESQUERDA/DIREITA, ENTER, e ícones da cabine para o extintor, cartuchos de sinalização e cilindro de oxigênio.

**Sua tarefa:** Determine qual frequência deve ser selecionada com base na contagem de equipamento e valores dos instrumentos.



**Escolha a Tabela Correta:**

- ◆ Extintor = 1 e Cartuchos de Sinalização < 3? → **TABELA A**
- ◆ Cartuchos de Sinalização ≥ 3 ou Cilindro de Oxigênio ≥ 2? → **TABELA B**
- ◆ Caso contrário → **TABELA C**

TABELA A	
EXTINTOR = 1 E CARTUCHOS DE SINALIZAÇÃO < 3	
Ammeter > 15	121.5
Ammeter ≤ 15 e Altimeter > 8000	118.1
Altimeter ≤ 8000 e Cilindro de Oxigênio ≥ 2	127.3
Airspeed > 120	124.8
Se nenhum dos anteriores	132.9

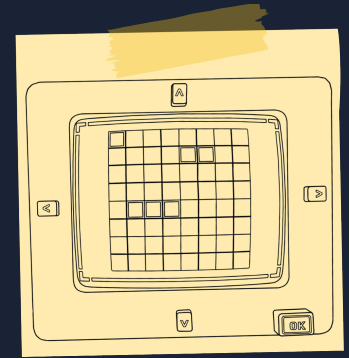
TABELA B	
CARTUCHOS DE SINALIZAÇÃO ≥ 3 OU CILINDRO DE OXIGÊNIO ≥ 2	
Airspeed > 150	119.2
Oil Pressure < 40	125.4
Cilindro de Oxigênio = 3	128.6
Cartuchos de Sinalização = 4	130.1
Se nenhum dos anteriores	122.8

TABELA C	
TODOS OS OUTROS CASOS	
Altimeter > 10000	121.5
Tachometer > 2500	118.1
Cartuchos de Sinalização = 2	127.3
Cilindro de Oxigênio = 1	124.8
Se nenhum dos anteriores	119.2

O Piloto vê uma grade 8x8 com 2 aviões inimigos ocultos e 2 bombas. O Piloto pode ver seus próprios aviões (1x2 e 1x3) revelados no tabuleiro.

**Sua tarefa:** Pergunte ao Piloto as posições dos aviões dele, encontre a tabela de cenário correspondente, e guie-o até os aviões inimigos evitando as bombas.

**Células verdes** são as posições dos aviões que o Piloto vê. **Células vermelhas** são as posições inimigas que o Piloto deve atacar. Evite as bombas!



**TABELA 1**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				●				
4				■	■			
5						●		
6								
7		■	■	■				
8								

**TABELA 2**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			●		
4		■		●				
5		■						
6				■	■	■		
7							■	
8							■	

**TABELA 3**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				●		■	■
4	■							
5	■			●				
6			■	■	■			
7								
8								

**TABELA 4**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	●					
5							■	
6							■	
7				●				
8								

**TABELA 5**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				●	■	■	■	■
4								●
5				■				●
6				■				
7	■			■				
8	■							

**TABELA 6**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■					■	
2		■					■	
3			●					
4			■	■	●			
5								
6				■	■	■		
7								
8								

**TABELA 7**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■				■	■		
3	■			●				
4	■					●		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

**TABELA 8**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4		●					■	
5				●			■	
6							■	
7				■	■	■		
8								

**TABELA 9**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		●				
4		■				■	■	
5							●	
6								
7			■	■	■			
8								

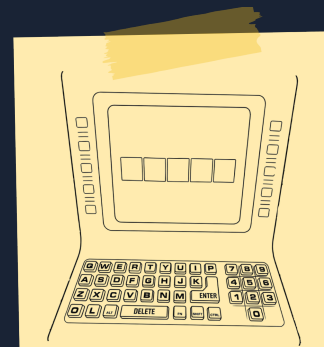
**TABELA 10**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	●				
5			■		●			■
6								
7								
8								

O Piloto vê uma tela de entrada de duas etapas: primeiro uma palavra de 5 letras, depois um número de 5 dígitos deve ser inserido.

**Sua tarefa:** Com base nas leituras dos instrumentos, identifique a tabela correta e guie o Piloto para inserir uma palavra e número que ele possa digitar.

*Pergunte as palavras listadas em ordem. O Piloto verifica as letras; a primeira palavra que ele puder digitar é inserida, e pressionar ENTER completa a fase.*



## FASE 1 — ENTRADA DE PALAVRA (5 LETRAS)

O Piloto digitará uma palavra de 5 letras usando as letras habilitadas no teclado.

Tabela	Condição	Palavras (Tente em Ordem)
A	Fuel > 20 E Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 OU Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	<i>Se nenhum dos anteriores</i>	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

## FASE 2 — ENTRADA DE NÚMERO (5 DÍGITOS)

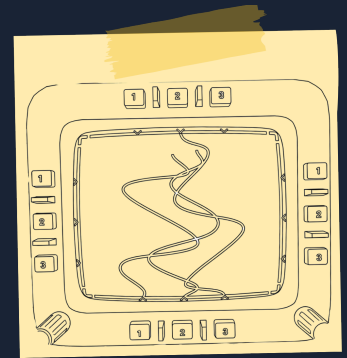
O Piloto digitará um número de 5 dígitos usando os dígitos habilitados no teclado numérico.

Tabela	Condição	Números (Tente em Ordem)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	<i>Se nenhum dos anteriores</i>	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

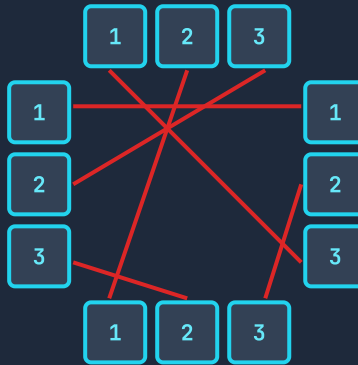
Este quebra-cabeça consiste em duas fases. Fase 1 é feita inteiramente pelo Piloto. Fase 2 é resolvida com sua orientação baseada na escolha do Piloto.

**Tarefa:** Descubra qual número o Piloto escolheu na Fase 1 (1 / 2 / 3) e diga a ele as conexões corretas baseadas nesse resultado.

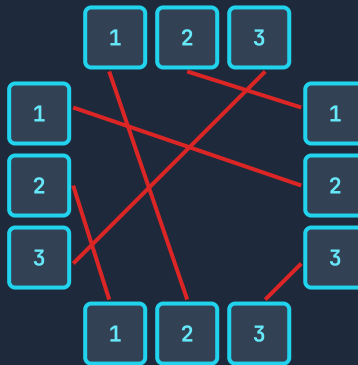
*O Piloto segue a linha correta a partir do botão 2 no topo e seleciona o número para onde ela leva. O número selecionado determina qual tabela usar.*



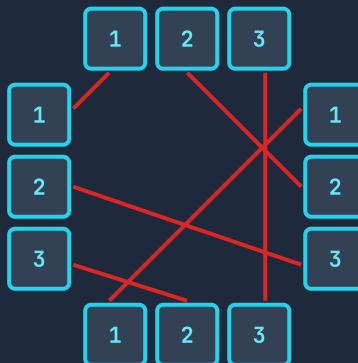
## SE O PILOTO ESCOLHEU 1 → TABELA 1



## SE O PILOTO ESCOLHEU 2 → TABELA 2

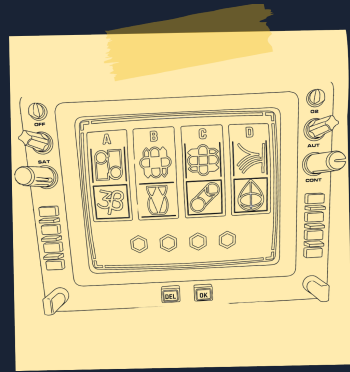


## SE O PILOTO ESCOLHEU 3 → TABELA 3



Este quebra-cabeça é baseado em encontrar as cores corretas usando a matriz de colisão de formas.

**Tarefa:** Encontre as formas que o Piloto lê de cada coluna na tabela e diga ao Piloto a cor correta.



R = Vermelho   B = Azul   Y = Amarelo   G = Verde   P = Roxo   O = Laranja   K = Preto   I = Rosa

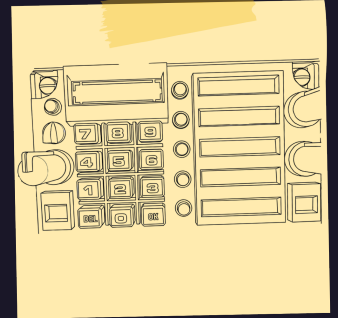
Forma superior = Cabeçalhos de coluna | Forma inferior = Cabeçalhos de linha | Intersecção = Cor

#																						
	R	B	G	P	Y	O	K	I	G	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y		
	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O		
	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I		
	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G		
	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B		
	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y		
	K	R	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R		
	I	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K		
	G	B	G	P	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O		
	B	Y	P	O	K	I	O	G	K	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y		
	R	P	K	I	R	B	Y	O	I	R	G	B	P	Y	O	K	I	R	G	B		
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	Y	Y	B	P	O	K	I	R	G	B	P	O		
	P	K	R	B	O	G	P	I	O	P	P	O	K	I	R	B	Y	G	P	K		
	O	I	B	Y	G	P	K	R	B	O	Y	K	K	R	B	Y	P	G	O	R		
	K	R	Y	R	P	K	I	B	P	K	O	I	R	B	G	Y	P	K	I	B		
	I	G	O	K	I	R	B	Y	R	I	K	R	B	Y	Y	P	O	K	I	R		
	B	B	G	P	Y	O	G	P	K	B	I	G	Y	P	P	O	R	B	G	Y		
	G	Y	P	O	K	I	O	G	I	G	R	B	G	G	K	K	B	Y	P	O		
	R	P	K	I	R	B	Y	O	Y	R	G	P	P	O	I	I	G	P	K	I		
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	O	Y	B	O	K	R	B	R	Y	O	I	G		



Este quebra-cabeça é ativado aleatoriamente durante a sessão. Você nunca sabe quando vai acontecer. Quando ativado, a luz fica vermelha e um alarme toca. O Piloto tem **30 segundos** para inserir o código correto de 3 dígitos.

**Sua tarefa:** Encontre o código correto no momento em que o Piloto reportar uma ativação e diga rapidamente. Lembre-se, você tem 30 segundos para resolver.



Preste atenção ao número da ativação! Para a primeira ativação, use a Tabela 1. Para a segunda ativação, use a Tabela 2. Para a terceira ativação, use a Tabela 3.

### 1ª ATIVAÇÃO

Verifique o valor de OIL PRESSURE

0 - 12	950
12.5 - 24	875
25 - 37	780
37.5 - 49	640
50 - 62	520
62.5+	410

### 2ª ATIVAÇÃO

Verifique o valor de TEMPERATURE

0-83	320
84-166	485
167-249	590
250-333	715
334-416	840
417+	960

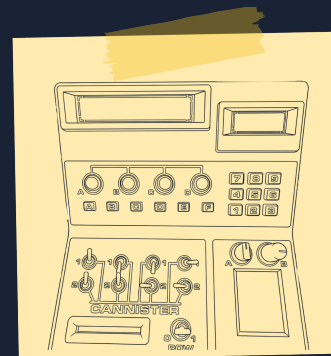
### 3ª ATIVAÇÃO

Verifique o valor de TACHOMETER

0-500	105
501-1000	230
1001-1500	355
1501-2000	470
2001-2500	615
2501+	750

Este quebra-cabeça consiste em três fases que devem ser completadas em ordem.

**Sua tarefa:** Defina as posições dos interruptores com base na cor que o Piloto vê, resolva a sequência LED, insira as 4 letras corretas, e finalmente encontre o código do teclado numérico.



## FASE 1 — CONFIGURAÇÃO DE INTERRUPTORES

O Piloto vê uma dessas cores no painel de cor: Amarelo, Vermelho, Verde ou Azul. Diga ao Piloto as posições dos interruptores da coluna correspondente.

Interruptor	Amarelo	Vermelho	Verde	Azul
1	Cima	Baixo	Esquerda	Direita
2	Baixo	Direita	Cima	Esquerda
3	Esquerda	Cima	Direita	Baixo
4	Cima	Esquerda	Baixo	Direita
5	Direita	Baixo	Cima	Esquerda
6	Baixo	Cima	Esquerda	Cima
7	Esquerda	Direita	Baixo	Cima
8	Direita	Esquerda	Direita	Baixo

## FASE 2 — SEQUÊNCIA LED + LETRAS

Os botões LED acendem em sequência. O Piloto diz a ordem. Diga ao Piloto as letras corretas com base na sequência.

1-2-3-4	<b>ABCD</b>	1-2-4-3	<b>ACBE</b>
1-3-2-4	<b>BADC</b>	1-3-4-2	<b>BDAF</b>
1-4-2-3	<b>CAEB</b>	1-4-3-2	<b>CEAD</b>
2-1-3-4	<b>DBFA</b>	2-1-4-3	<b>DFBC</b>
2-3-1-4	<b>EACF</b>	2-3-4-1	<b>ECFA</b>
2-4-1-3	<b>FBDC</b>	2-4-3-1	<b>FDBE</b>
3-1-2-4	<b>ADEF</b>	3-1-4-2	<b>BCFD</b>
3-2-1-4	<b>CBAE</b>	3-2-4-1	<b>DAFB</b>
3-4-1-2	<b>EFCA</b>	3-4-2-1	<b>FEDB</b>
4-1-2-3	<b>AEBC</b>	4-1-3-2	<b>BFGD</b>
4-2-1-3	<b>CDEA</b>	4-2-3-1	<b>DCBF</b>
4-3-1-2	<b>EBFC</b>	4-3-2-1	<b>FADE</b>

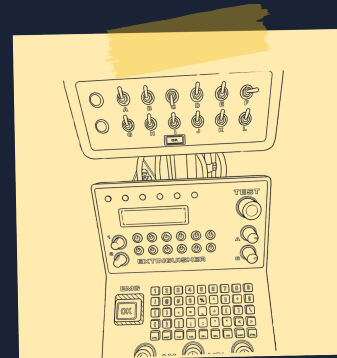
## FASE 3 — CÓDIGO DO TECLADO NUMÉRICO

O Piloto vê um desses números. Insira o código correspondente.

1234	<b>4321</b>	1357	<b>7531</b>
2468	<b>8642</b>	2847	<b>4782</b>
3159	<b>9513</b>	3698	<b>8963</b>
4126	<b>6214</b>	4789	<b>9874</b>
5283	<b>3825</b>	5917	<b>7195</b>
6542	<b>2456</b>	7361	<b>1637</b>

Este quebra-cabeça tem duas fases.

**Tarefa:** Determine as posições corretas dos interruptores inferiores com base nos superiores, depois, com base no número de luzes verdes, encontre a faixa correta do instrumento e diga ao Piloto os 4 botões de direção e 3 teclas do teclado.



## FASE 1 — POSIÇÕES DOS INTERRUPTORES INFERIORES COM BASE NOS SUPERIORES

O Piloto vê interruptores em cima e 6 embaixo. Com base nas posições dos interruptores superiores, defina os 6 interruptores inferiores nas posições corretas. Os interruptores são lidos da esquerda para a direita.

Pergunte quantas luzes vermelhas estão acesas ao lado dos interruptores. Se **2 vermelhas** → TABELA A | **1 vermelha** → TABELA B | **0 vermelha** → TABELA C

Quantas vezes direção vista?	Tabela A (2 Vermelhas)				Tabela B (1 Vermelha)				Tabela C (0 Vermelha)			
	Posicoes superiores				Posicoes superiores				Posicoes superiores			
	Cima	Baixo	Esq	Dir	Cima	Baixo	Esq	Dir	Cima	Baixo	Esq	Dir
Direção se vista 1a vez	Baixo	Cima	Dir	Esq	Esq	Dir	Baixo	Cima	Dir	Esq	Cima	Baixo
Direção se vista 2a vez	Dir	Esq	Cima	Baixo	Cima	Baixo	Esq	Dir	Baixo	Cima	Dir	Esq
Direção se vista 3a vez	Esq	Dir	Baixo	Cima	Baixo	Cima	Dir	Esq	Cima	Baixo	Esq	Dir
Direção se vista 4a vez	Cima	Baixo	Esq	Dir	Dir	Esq	Cima	Baixo	Esq	Dir	Baixo	Cima
Direção se vista 5a vez	Baixo	Cima	Dir	Esq	Esq	Dir	Baixo	Cima	Dir	Esq	Cima	Baixo
Direção se vista 6a vez	Dir	Esq	Cima	Baixo	Cima	Baixo	Esq	Dir	Baixo	Cima	Dir	Esq

Quando todas as direcoes forem inseridas corretamente, as luzes verdes acenderão.

## FASE 2 — INSTRUMENTO + DIREÇÃO + TECLADO

Se 0-2 luzes verdes → Temperature | 3-4 luzes verdes → Fuel | 5-6 luzes verdes → Tachometer valor.

### Se 0-2 luzes verdes estão acesas

Temperature ≤200	Linha sup 2:Esq, Linha sup 5:Baixo, Linha inf 1:Dir, Linha inf 4:Cima e 1 @ }
200 < Temperature ≤ 350	Linha sup 1:Dir, Linha sup 3:Cima, Linha inf 5:Esq, Linha inf 6:Baixo e # \$ [
Temperature >350	Linha sup 4:Baixo, Linha sup 6:Esq, Linha inf 2:Cima, Linha inf 3:Dir e % ^ ]

### Se 3-4 luzes verdes estão acesas

Fuel ≤10	Linha sup 3:Cima, Linha sup 5:Dir, Linha inf 1:Baixo, Linha inf 4:Esq e 2 & (
10 < Fuel ≤ 20	Linha sup 1:Esq, Linha sup 4:Baixo, Linha inf 2:Dir, Linha inf 6:Cima e * ! {
Fuel >20	Linha sup 2:Cima, Linha sup 6:Esq, Linha inf 3:Baixo, Linha inf 5:Dir e ) -

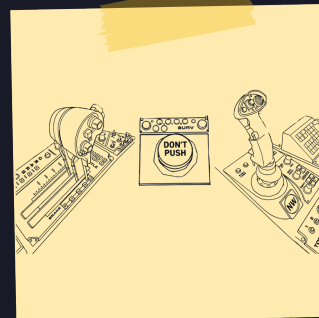
### Se 5-6 luzes verdes estão acesas

Tachometer ≤2100	Linha sup 1:Baixo, Linha sup 3:Dir, Linha inf 2:Esq, Linha inf 5:Cima e 3 = :
2100 < Tachometer ≤ 2400	Linha sup 2:Dir, Linha sup 4:Esq, Linha inf 1:Cima, Linha inf 6:Baixo e + _ ;
Tachometer >2400	Linha sup 5:Cima, Linha sup 6:Baixo, Linha inf 3:Dir, Linha inf 4:Esq e 4 " <

Este quebra-cabeça é a etapa final da sessão. Ele não é ativado até que todos os outros quebra-cabeças sejam resolvidos.

**Sua tarefa:** Com base no tempo restante, determine a posição correta da alavanca esquerda e a direção correta do joystick direito.

Após definir as alavancas, instrua o Piloto a pressionar o grande botão **PUSH** no centro para completar a sequência.



**⚠ CRÍTICO:** Verifique o tempo restante → identifique a linha correspondente → diga ao Piloto as posições corretas para ambas as alavancas.

TEMPO RESTANTE	ALAVANCA ESQUERDA	ALAVANCA DIREITA (JOYSTICK)
0:00 - 0:30	Posição 1	Sul (S)
0:31 - 1:00	Posição 2	Sudoeste (SW)
1:01 - 1:30	Posição 2	Sudeste (SE)
1:31 - 2:00	Posição 3	Oeste (W)
2:01 - 2:30	Posição 3	Leste (E)
2:31 - 3:00	Posição 3	Norte (N)
3:01 - 3:30	Posição 4	Noroeste (NW)
3:31 - 4:00	Posição 4	Nordeste (NE)
4:01 - 4:30	Posição 5	Norte (N)
4:30+	Posição 5	Nordeste (NE)