

MAYDAY PROTOCOL

РУКОВОДСТВО ВТОРОГО ПИЛОТА V1.0

✈ ПОСАДИ САМОЛЁТ

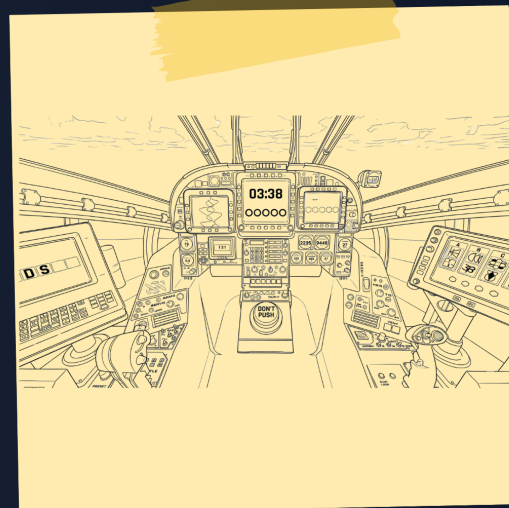
Добро пожаловать на борт!

В Аварийной Посадке Пилот сидит в кабине и смотрит на различные экраны с головоломками, которые он не может решить. К счастью, у Второго Пилота (это ты!) есть руководство. Каждое правило, каждый шаг, каждая маленькая деталь... но ты не видишь кабину.

Запомни:

- ✓ Пилот = Видит всё, но ничего не знает
- ✓ Второй Пилот = Знает всё, но ничего не видит

Твоя миссия проста: Говори правильные вещи, в правильное время, в правильном порядке... и постарайся не паниковать.

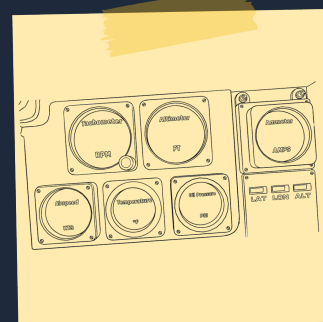


🧩 СИСТЕМА ГОЛОВОЛОМОК

Каждый уровень может запустить до **10** головоломок, иногда одновременно. Не волнуйся, они не взаимодействуют друг с другом; каждая — отдельная задача.

Некоторые головоломки спрашивают о показаниях приборов кабины, так что не забудь спросить Пилота о значениях: **Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter**

Есть только одно строгое правило: Протокол Финальной Стабилизации (последняя головоломка) должен быть решён последним. Всё остальное? Решай в любом порядке.



🎯 КАК ВЫИГРАТЬ УРОВЕНЬ

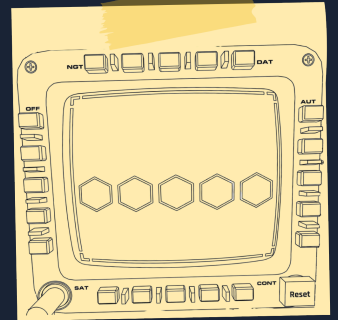
- ◆ Реши все активные головоломки
- ◆ Заверши последнюю головоломку (Протокол Финальной Стабилизации)
- ◆ И сделай всё это до того, как истечёт время

✨ КАК ПРОИГРАТЬ

- ◆ Время истекает
- ◆ ИЛИ ты достигаешь максимального количества ошибок

Пилот видит четыре стороны панели: **Верх**, **Право**, **Низ**, **Лев**. Каждая сторона содержит 5 кнопок. Каждая кнопка имеет цвет фона и название цвета на ней.

Твоя задача: На основе показаний приборов и правил в этом руководстве определи, какие 5 цветов нажать и в каком порядке.



ВЫБЕРИ КАКУЮ СТОРОНУ РЕШАТЬ

ПРОВЕРЬ ЭТО ...	ДА →	НЕТ →
Oil Pressure < 40?	Реши сторону ВЕРХ	▼ Перейди к следующей строке
Airspeed > 120?	Реши сторону ПРАВО	▼ Перейди к следующей строке
Altimeter > 8000?	Реши сторону НИЗ	Если всё НЕТ → Реши ЛЕВО

СОБЕРИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИЗ 5 ЦВЕТОВ

▲ Правило: Всегда смотри только на цвета, которые ещё не использовались. Если цвет уже использован, переходи к следующему правилу. Каждый цвет можно использовать только один раз. Первая оставшаяся цветовая кнопка — это первая неиспользованная цветовая кнопка сверху вниз для кнопок, расположенных вертикально, и слева направо для кнопок, расположенных горизонтально.

Позиция 1 (Первый Шестиугольник)

1. Если зелёная кнопка имеет "Чёрный" → **Выбери зелёную кнопку**
2. Если жёлтая кнопка не имеет "Чёрный" → **Выбери жёлтую кнопку**
3. Если чёрная кнопка не имеет "Зелёный" → **Выбери чёрную кнопку**
4. Если ничего из выше → **Выбери синюю кнопку**

Позиция 2 (Второй Шестиугольник)

1. Если красная кнопка имеет "Синий" → **Выбери красную кнопку**
2. Если жёлтая кнопка имеет "Синий" → **Выбери жёлтую кнопку**
3. Если чёрная кнопка имеет "Зелёный" → **Выбери чёрную кнопку**
4. Если ничего из выше → **Выбери первый оставшийся цвет**

Позиция 3 (Третий Шестиугольник)

1. Если красная кнопка имеет "Зелёный" → **Выбери красную кнопку**
2. Если синяя кнопка не имеет "Красный" → **Выбери синюю кнопку**
3. Если зелёная кнопка не имеет "Красный" → **Выбери зелёную кнопку**
4. Если ничего из выше → **Выбери первый оставшийся цвет**

Позиция 4 (Четвёртый Шестиугольник)

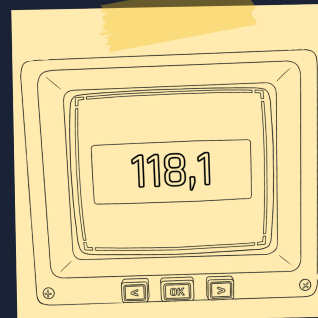
1. Если жёлтая кнопка имеет "Красный" → **Выбери жёлтую кнопку**
2. Если чёрная кнопка имеет "Жёлтый" → **Выбери чёрную кнопку**
3. Если ничего из выше → **Выбери первый оставшийся цвет**

Позиция 5 (Пятый Шестиугольник)

Выбери единственный оставшийся цвет, который ещё не использовался.

Пилот видит ЖК-экран, кнопки ЛЕВО/ПРАВО, ВВОД и значки кабины для огнетушителя, сигнальных патронов и кислородного баллона.

Твоя задача: Определи, какую частоту нужно выбрать, основываясь на количестве снаряжения и показаниях приборов.



Выбери правильную таблицу:

- ◆ Огнетушитель = 1 и Сигнальные Патроны < 3? → **ТАБЛИЦА А**
- ◆ Сигнальные Патроны ≥ 3 или Кислородный Баллон ≥ 2? → **ТАБЛИЦА В**
- ◆ В противном случае → **ТАБЛИЦА С**

ТАБЛИЦА А

ОГНЕТУШИТЕЛЬ = 1 И

СИГН. ПАТРОНЫ < 3

Ammeter > 15	121.5
Ammeter ≤ 15 и Altimeter > 8000	118.1
Altimeter ≤ 8000 и Кислородный Баллон ≥ 2	127.3
Airspeed > 120	124.8
Если ничего из выше	132.9

ТАБЛИЦА В

СИГН. ПАТРОНЫ ≥ 3 ИЛИ

КИСЛОРОДНЫЙ БАЛЛОН ≥ 2

Airspeed > 150	119.2
Oil Pressure < 40	125.4
Кислородный Баллон = 3	128.6
Сигнальные Патроны = 4	130.1
Если ничего из выше	122.8

ТАБЛИЦА С

ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ СЛУЧАИ

Altimeter > 10000	121.5
Tachometer > 2500	118.1
Сигнальные Патроны = 2	127.3
Кислородный Баллон = 1	124.8
Если ничего из выше	119.2

Пилот видит сетку 8x8 с 2 скрытыми вражескими самолётами и 2 бомбами. Пилот может видеть свои самолёты (1x2 и 1x3) на доске.

Твоя задача: Спроси Пилота о позициях его самолётов, найди соответствующую таблицу сценария и направь его к вражеским самолётам, избегая бомб.

Зелёные ячейки – позиции самолётов Пилота. **Красные ячейки** – вражеские позиции для атаки. Избегай бомб!

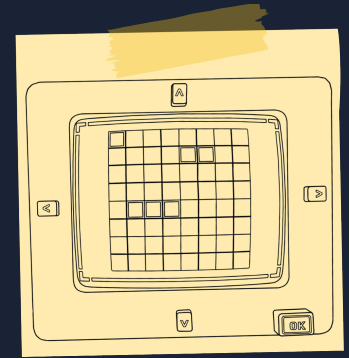


ТАБЛИЦА 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■		■	■	■	
2								
3				●				
4				■	■			
5					●			
6								
7		■	■	■				
8								

ТАБЛИЦА 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2							■	■
3		■	■			●		
4		■	■	●				
5		■	■					
6				■	■	■	■	
7							■	
8							■	

ТАБЛИЦА 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2								
3	■				●		■	■
4	■							
5	■			●				
6			■	■	■			
7								
8								

ТАБЛИЦА 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						■	■	
2			■	■	■			
3								
4	■	■	●					
5							■	
6							■	
7				●			■	
8								

ТАБЛИЦА 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		■	■					
3				●	■	■	■	■
4								●
5				■	■			■
6				■	■			
7	■							
8	■							

ТАБЛИЦА 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■					■	
2		■						
3			●					
4			■	■	■	●		
5								
6					■	■	■	
7								
8								

ТАБЛИЦА 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■				■	■		
3	■			●				
4	■					●		
5		■	■	■				
6								
7							■	■
8								

ТАБЛИЦА 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		■	■					
2								
3				■	■			
4			●					■
5					●			■
6								■
7						■	■	
8								

ТАБЛИЦА 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				■	■			
2		■						
3		■		●				
4		■				■	■	
5							●	
6								
7			■	■	■			
8								

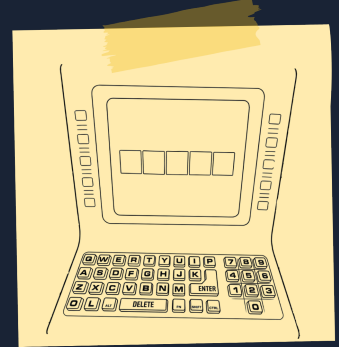
ТАБЛИЦА 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	■			■	■	■		
3	■							
4			■	●				
5			■		●			■
6								
7								
8								

Пилот видит двухфазный экран ввода: сначала нужно ввести слово из 5 букв, затем число из 5 цифр.

Твоя задача: На основе показаний приборов определи правильную таблицу и направь Пилота вводить слово и число, которые он может набрать.

Спрашивай слова по порядку. Пилот проверяет буквы; первое слово, которое можно набрать, вводится, и нажатие ENTER завершает фазу.



ФАЗА 1 — ВВОД СЛОВА (5 БУКВ)

Пилот наберёт слово из 5 букв, используя активные клавиши на клавиатуре.

Табл.	Условие	Слова (Пробуй по порядку)
A	Fuel > 20 И Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 ИЛИ Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	Если ничего из выше	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

ФАЗА 2 — ВВОД ЧИСЛА (5 ЦИФР)

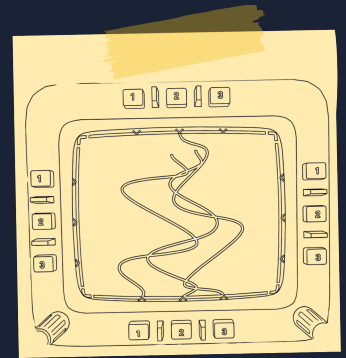
Пилот наберёт число из 5 цифр, используя активные клавиши на цифровой клавиатуре.

Табл.	Условие	Числа (Пробуй по порядку)
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	Если ничего из выше	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

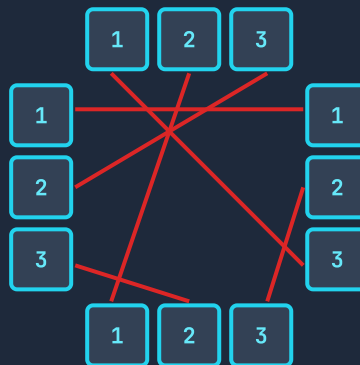
Эта головоломка состоит из двух фаз. Фаза 1 выполняется полностью Пилотом. Фаза 2 решается с твоей помощью на основе выбора Пилота.

Задача: Узнай, какое число выбрал Пилот в Фазе 1 (1 / 2 / 3), и скажи ему правильные соединения на основе этого результата.

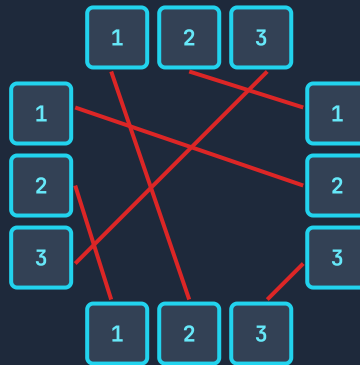
Пилот следует правильной линии от кнопки 2 сверху и выбирает число, к которому она ведёт. Выбранное число определяет, какую таблицу использовать.



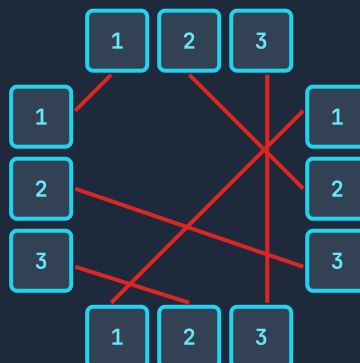
ЕСЛИ ПИЛОТ ВЫБРАЛ 1 → ТАБЛИЦА 1



ЕСЛИ ПИЛОТ ВЫБРАЛ 2 → ТАБЛИЦА 2

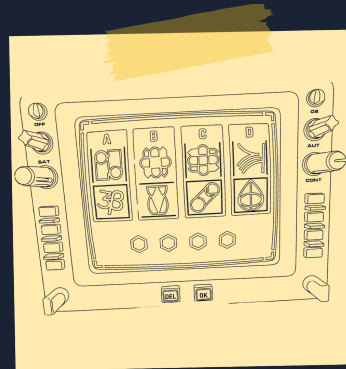


ЕСЛИ ПИЛОТ ВЫБРАЛ 3 → ТАБЛИЦА 3



Пилот видит экран с двумя формами: одна сверху и одна снизу.

Твоя задача: Найди пересечение форм в матрице и скажи Пилоту цвет.



R = Красный | B = Синий | Y = Жёлтый | G = Зелёный | P = Фиолет. | O = Оранже. | K = Чёрный | I = Розовый

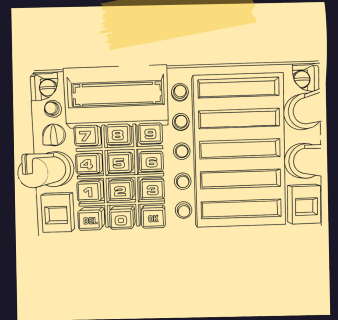
Верхняя форма = Заголовки столбцов | Нижняя форма = Заголовки строк | Пересечение = Цвет

#																					
	R	B	G	P	Y	O	K	I	G	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y	
	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	
	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	
	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	
	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	
	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	
	K	R	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	
	I	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	
	G	B	G	P	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	
	B	Y	P	O	K	I	O	G	K	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y	
	R	P	K	I	R	B	Y	O	I	R	G	B	P	Y	O	K	I	R	G	B	
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	Y	Y	B	P	O	K	I	R	G	B	P	O	
	P	K	R	B	O	G	P	I	O	P	P	O	K	I	R	B	Y	G	P	K	
	O	I	B	Y	G	P	K	R	B	O	Y	K	K	R	B	Y	P	G	O	R	
	K	R	Y	R	P	K	I	B	P	K	O	I	R	B	G	Y	P	K	I	B	
	I	G	O	K	I	R	B	Y	R	I	K	R	B	Y	Y	P	O	K	I	R	
	B	B	G	P	Y	O	G	P	K	B	I	G	Y	P	P	O	R	B	G	Y	
	G	Y	P	O	K	I	O	G	I	G	R	B	G	G	K	K	B	Y	P	O	
	R	P	K	I	R	B	Y	O	Y	R	G	P	P	O	I	I	G	P	K	I	
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	O	Y	B	O	K	R	B	R	Y	O	I	G	



Эта головоломка срабатывает случайно во время сессии. Ты никогда не знаешь, когда это произойдёт. При срабатывании свет становится красным и включается сигнал тревоги. У Пилота есть **30 секунд**, чтобы ввести правильный 3-значный код.

Твоя задача: Найди правильный код в момент, когда Пилот сообщит о срабатывании, и скажи ему быстро. Помни, у тебя 30 секунд на решение.



Обрати внимание на номер срабатывания! Для первого срабатывания используй Таблицу 1. Для второго – Таблицу 2. Для третьего – Таблицу 3.

1-Е СРАБАТЫВАНИЕ

Проверь значение OIL PRESSURE

0 - 12	950
12.5 - 24	875
25 - 37	780
37.5 - 49	640
50 - 62	520
62.5+	410

2-Е СРАБАТЫВАНИЕ

Проверь значение TEMPERATURE

0-83	320
84-166	485
167-249	590
250-333	715
334-416	840
417+	960

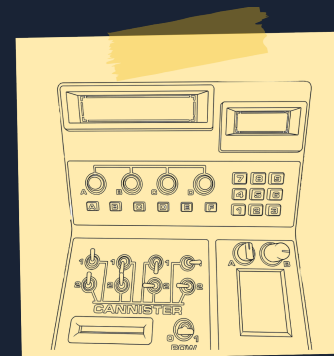
3-Е СРАБАТЫВАНИЕ

Проверь значение TACHOMETER

0-500	105
501-1000	230
1001-1500	355
1501-2000	470
2001-2500	615
2501+	750

Эта головоломка состоит из трёх фаз, которые нужно выполнить по порядку.

Твоя задача: Установи положения переключателей на основе цвета, который видит Пилот, реши последовательность светодиодов, введи правильные 4 буквы, и наконец найди код цифровой клавиатуры.



ФАЗА 1 — НАСТРОЙКИ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕЙ

Пилот видит один из этих цветов на цветовой панели: Жёлтый, Красный, Зелёный или Синий. Скажи Пилоту положения переключателей из соответствующего столбца.

Переключ.	Жёлтый	Красный	Зелёный	Синий
1	Вверх	Вниз	Влево	Вправо
2	Вниз	Вправо	Вверх	Влево
3	Влево	Вверх	Вправо	Вниз
4	Вверх	Влево	Вниз	Вправо
5	Вправо	Вниз	Вверх	Влево
6	Вниз	Вверх	Влево	Вверх
7	Влево	Вправо	Вниз	Вверх
8	Вправо	Влево	Вправо	Вниз

ФАЗА 2 — СВЕТОДИОДЫ + БУКВЫ

Светодиодные кнопки загораются последовательно. Пилот говорит тебе порядок. Скажи Пилоту правильные буквы на основе последовательности.

1-2-3-4	ABCD	1-2-4-3	ACBE
1-3-2-4	BADC	1-3-4-2	BDAF
1-4-2-3	CAEB	1-4-3-2	CEAD
2-1-3-4	DBFA	2-1-4-3	DFBC
2-3-1-4	EACF	2-3-4-1	ECFA
2-4-1-3	FBDC	2-4-3-1	FDBE
3-1-2-4	ADEF	3-1-4-2	BCFD
3-2-1-4	CBAE	3-2-4-1	DAFB
3-4-1-2	EFCA	3-4-2-1	FEDB
4-1-2-3	AEBC	4-1-3-2	BFGD
4-2-1-3	CDEA	4-2-3-1	DCBF
4-3-1-2	EBFC	4-3-2-1	FADE

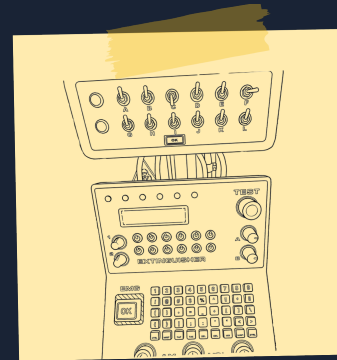
ФАЗА 3 — КОД ЦИФРОВОЙ КЛАВИАТУРЫ

Пилот видит одно из этих чисел. Введи соответствующий код.

1234	4321	1357	7531
2468	8642	2847	4782
3159	9513	3698	8963
4126	6214	4789	9874
5283	3825	5917	7195
6542	2456	7361	1637

Эта головоломка состоит из двух фаз.

Задача: Определи правильные положения нижних переключателей на основе верхних, затем по количеству зелёных огней найди правильный диапазон прибора и скажи Пилоту 4 кнопки направления и 3 клавиши клавиатуры.



ФАЗА 1 — ПОЛОЖЕНИЯ НИЖНИХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕЙ НА ОСНОВЕ ВЕРХНИХ

Пилот видит 6 переключателей сверху и 6 снизу. На основе положений верхних переключателей установи 6 нижних в правильные положения. Переключатели читаются слева направо.

Спроси, сколько красных огней горит рядом с переключателями. Если **2 красных** → ТАБЛИЦА А | **1 красный** → ТАБЛИЦА В | **0 красных** → ТАБЛИЦА С

Сколько раз направление видели?	Таблица А (2 красн.)				Таблица В (1 красн.)				Таблица С (0 красн.)			
	Полож. верхн. перекл.				Полож. верхн. перекл.				Полож. верхн. перекл.			
	Вверх	Вниз	Влево	Вправо	Вверх	Вниз	Влево	Вправо	Вверх	Вниз	Влево	Вправо
Направление если видели 1-й раз	Вниз	Вверх	Вправо	Влево	Влево	Вправо	Вниз	Вверх	Вправо	Влево	Вверх	Вниз
Направление если видели 2-й раз	Вправо	Влево	Вверх	Вниз	Вверх	Вниз	Влево	Вправо	Вниз	Вверх	Вправо	Влево
Направление если видели 3-й раз	Влево	Вправо	Вниз	Вверх	Вниз	Вверх	Вправо	Влево	Вверх	Вниз	Влево	Вправо
Направление если видели 4-й раз	Вверх	Вниз	Влево	Вправо	Вправо	Влево	Вверх	Вниз	Влево	Вправо	Вниз	Вверх
Направление если видели 5-й раз	Вниз	Вверх	Вправо	Влево	Влево	Вправо	Вниз	Вверх	Вправо	Влево	Вверх	Вниз
Направление если видели 6-й раз	Вправо	Влево	Вверх	Вниз	Вверх	Вниз	Влево	Вправо	Вниз	Вверх	Вправо	Влево

Когда все направления введены правильно, загорятся зелёные огни.

ФАЗА 2 — ПРИБОР + НАПРАВЛЕНИЕ + КЛАВИАТУРА

Если 0-2 зелёных огня → Temperature | 3-4 зелёных огня → Fuel | 5-6 зелёных огней → Tachometer.

Если горит 0-2 зелёных огня

Temperature ≤ 200	Верх. ряд 2:Влево, Верх. ряд 5:Вниз, Ниж. ряд 1:Вправо, Ниж. ряд 4:Вверх и 1 @ }
200 < Temperature ≤ 350	Верх. ряд 1:Вправо, Верх. ряд 3:Вверх, Ниж. ряд 5:Влево, Ниж. ряд 6:Вниз и # \$ [
Temperature > 350	Верх. ряд 4:Вниз, Верх. ряд 6:Влево, Ниж. ряд 2:Вверх, Ниж. ряд 3:Вправо и % ^]

Если горит 3-4 зелёных огня

Fuel ≤ 10	Верх. ряд 3:Вверх, Верх. ряд 5:Вправо, Ниж. ряд 1:Вниз, Ниж. ряд 4:Влево и 2 & (
10 < Fuel ≤ 20	Верх. ряд 1:Влево, Верх. ряд 4:Вниз, Ниж. ряд 2:Вправо, Ниж. ряд 6:Вверх и * ! {
Fuel > 20	Верх. ряд 2:Вверх, Верх. ряд 6:Влево, Ниж. ряд 3:Вниз, Ниж. ряд 5:Вправо и) -

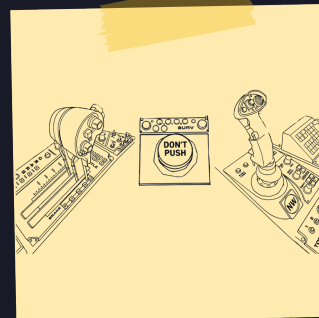
Если горит 5-6 зелёных огней

Tachometer ≤ 2100	Верх. ряд 1:Вниз, Верх. ряд 3:Вправо, Ниж. ряд 2:Влево, Ниж. ряд 5:Вверх и 3 = :
2100 < Tachometer ≤ 2400	Верх. ряд 2:Вправо, Верх. ряд 4:Влево, Ниж. ряд 1:Вверх, Ниж. ряд 6:Вниз и + _ ;
Tachometer > 2400	Верх. ряд 5:Вверх, Верх. ряд 6:Вниз, Ниж. ряд 3:Вправо, Ниж. ряд 4:Влево и 4 " <

Эта головоломка – финальный этап сессии. Она не активируется, пока не решены все остальные головоломки.

Твоя задача: На основе оставшегося времени определи правильную позицию левого рычага и правильное направление правого джойстика.

После установки рычагов скажи Пилоту нажать большую кнопку **PUSH** в центре, чтобы завершить последовательность.



⚠ ВАЖНО: Проверь оставшееся время → найди соответствующую строку → скажи Пилоту правильные позиции для обоих рычагов.

ОСТАВШЕЕСЯ ВРЕМЯ	ЛЕВЫЙ РЫЧАГ	ПРАВЫЙ РЫЧАГ (ДЖОЙСТИК)
0:00 - 0:30	Позиция 1	Юг (S)
0:31 - 1:00	Позиция 2	Юго-Запад (SW)
1:01 - 1:30	Позиция 2	Юго-Восток (SE)
1:31 - 2:00	Позиция 3	Запад (W)
2:01 - 2:30	Позиция 3	Восток (E)
2:31 - 3:00	Позиция 3	Север (N)
3:01 - 3:30	Позиция 4	Северо-Запад (NW)
3:31 - 4:00	Позиция 4	Северо-Восток (NE)
4:01 - 4:30	Позиция 5	Север (N)
4:30+	Позиция 5	Северо-Восток (NE)