



副驾驶手册 V1.1

✈️ 让飞机降落

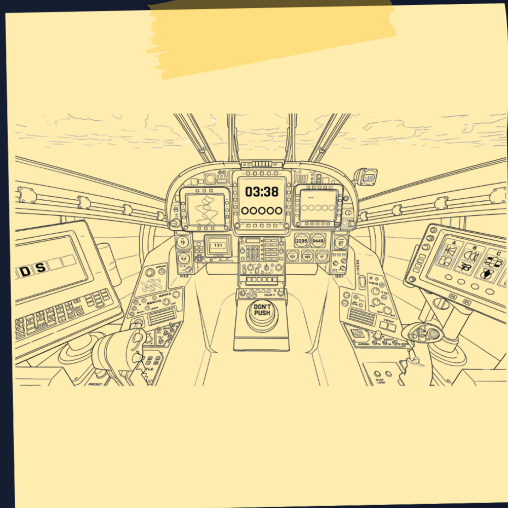
欢迎登机！

在 Emergency Landing 中，飞行员坐在驾驶舱里，面对满屏完全不知道该怎么解的谜题。幸好，副驾驶（也就是你！）手上有这本手册。每条规则、每个步骤、每个奇怪的小细节都在里面。只不过，你看不到驾驶舱。

请记住：

- ✓ 飞行员 = 什么都看得见，但什么都不知道
- ✓ 副驾驶 = 什么都知道，但什么都看不见

你的任务很简单：在正确的时间，以正确的顺序，说出正确的内容.....并且尽量别慌。

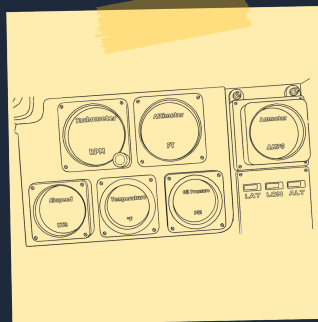


✖️ 谜题系统

每个关卡最多会抛出 **13** 个谜题，有时会同时出现。别担心，它们互不影响，每个都是独立的小问题。

部分谜题需要驾驶舱仪表读数，别忘了向飞行员询问这些数值：**Oil Pressure, Airspeed, Altimeter, Tachometer, Fuel, Temperature, Ammeter**

严格的规则只有一条：**Final Stabilization Protocol**（最终谜题）必须永远放在最后解决。其余的？想按什么顺序解都行。



🎯 如何通关

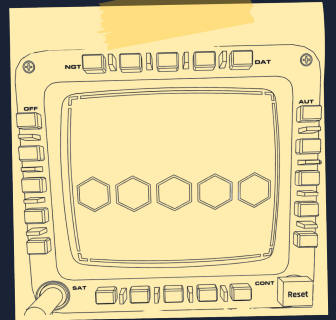
- ◆ 解决所有已激活的谜题
- ◆ 完成最终谜题（**Final Stabilization Protocol**）
- ◆ 并且在计时归零前全部完成

💥 如何失败

- ◆ 计时耗尽
- ◆ 或者错误次数达到上限

飞行员看到面板的四个方向：上、右、下、左。每一侧有 5 个按钮。每个按钮都有一个背景颜色，上面还写着一个颜色名称。

你的任务：利用仪表读数和本手册中的规则，判断需要按下哪 5 种颜色，以及按下的顺序。



选择要解的一侧

检查这一项.....	是 →	否 →
Oil Pressure < 40?	解上方 (TOP) 一侧	▼ 转到下一行
Airspeed > 120?	解右侧 (RIGHT)	▼ 转到下一行
Altimeter > 8000?	解下方 (BOTTOM) 一侧	全部为否 → 解左侧 (LEFT)

构建 5 色顺序

▲ 规则：始终只看尚未使用过的颜色。如果某个颜色已经用过，就跳到下一条规则。每种颜色只能使用一次。“剩下的第一个颜色按钮”是指：按钮竖排时从上到下、横排时从左到右数，第一个尚未使用的颜色按钮。

位置 1 (第一个六边形)

1. 若绿色按钮上写着“黑色” → 选择绿色按钮
2. 若黄色按钮上没有写“黑色” → 选择黄色按钮
3. 若黑色按钮上没有写“绿色” → 选择黑色按钮
4. 以上都不满足 → 选择蓝色按钮

位置 2 (第二个六边形)

1. 若红色按钮上写着“蓝色” → 选择红色按钮
2. 若黄色按钮上写着“蓝色” → 选择黄色按钮
3. 若黑色按钮上写着“绿色” → 选择黑色按钮
4. 以上都不满足 → 选择剩下的第一个颜色

位置 3 (第三个六边形)

1. 若红色按钮上写着“绿色” → 选择红色按钮
2. 若蓝色按钮上没有写“红色” → 选择蓝色按钮
3. 若绿色按钮上没有写“红色” → 选择绿色按钮
4. 以上都不满足 → 选择剩下的第一个颜色

位置 4 (第四个六边形)

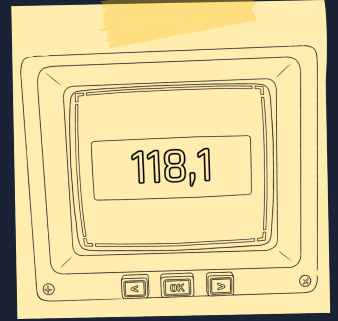
1. 若黄色按钮上写着“红色” → 选择黄色按钮
2. 若黑色按钮上写着“黄色” → 选择黑色按钮
3. 以上都不满足 → 选择剩下的第一个颜色

位置 5 (第五个六边形)

只剩一种颜色 → 选择最后剩下的那个颜色按钮

飞行员看到一块 LCD 屏幕、LEFT/RIGHT 按钮、ENTER，以及代表灭火器、信号弹和氧气瓶的驾驶舱图标。

你的任务：根据装备数量和仪表读数，判断应该选择哪个频率。



选择正确的表：

- ◆ 灭火器 = 1 且 信号弹 < 3? → **TABLE A**
- ◆ 信号弹 ≥ 3 或 氧气瓶 ≥ 2? → **TABLE B**
- ◆ 其他情况 → **TABLE C**

TABLE A

灭火器 = 1 且

信号弹 < 3

Ammeter > 15	121.5
Ammeter ≤ 15 且 Altimeter > 8000	118.1
Altimeter ≤ 8000 且 氧 气瓶 ≥ 2	127.3
Airspeed > 120	124.8
以上都不满足	132.9

TABLE B

信号弹 ≥ 3 或

氧气瓶 ≥ 2

Airspeed > 150	119.2
Oil Pressure < 40	125.4
氧气瓶 = 3	128.6
信号弹 = 4	130.1
以上都不满足	122.8

TABLE C

其他所有情况

Altimeter > 10000	121.5
Tachometer > 2500	118.1
信号弹 = 2	127.3
氧气瓶 = 1	124.8
以上都不满足	119.2

飞行员看到一个 8x8 网格，其中藏着 2 架敌机和 2 枚炸弹。飞行员可以在棋盘上看到自己的飞机（1x2 和 1x3）。

你的任务：询问飞行员自己飞机的位置，找到对应的情境表，在避开炸弹的同时引导他们打到敌机。

绿色格子是飞行员看到的己方飞机位置。红色格子是飞行员必须攻击的敌机位置。避开炸弹！

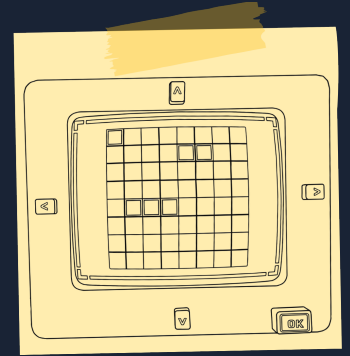


表 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 4

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 5

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 6

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 7

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 8

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

表 9

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

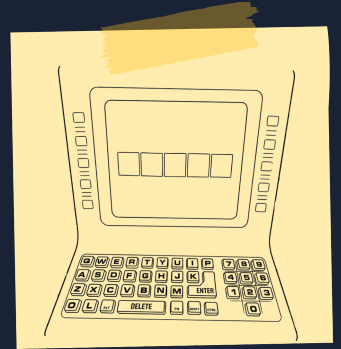
表 10

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

飞行员看到一个两阶段输入界面：先输入一个 5 字母单词，然后输入一个 5 位数字。

你的任务：根据仪表读数确定正确的表，引导飞行员输入一个能打得出的单词和数字。

按顺序念出表中的单词。飞行员核对字母，输入第一个能打出来的单词，按下 *ENTER* 即完成该阶段。



阶段 1 — 单词输入 (5 个字母)

飞行员会用键盘上可用的字母输入一个 5 字母单词。

表	条件	单词（按顺序尝试）
A	Fuel > 20 且 Altimeter < 5000	BRAKE, CLIMB, SPEED, FORCE, POWER, WINGS
B	Fuel ≤ 20 或 Airspeed > 150	FLAPS, DRIFT, STALL, PITCH, RADIO, TOWER
C	Tachometer > 2500	BOOST, ROTOR, MOTOR, VAPOR, CARGO, PANEL
D	Oil Pressure < 40	CHECK, RESET, ALERT, FAULT, ERROR, ABORT
E	以上都不满足	COAST, GLIDE, HOVER, LEVEL, ORBIT, FLOAT

阶段 2 — 数字输入 (5 位)

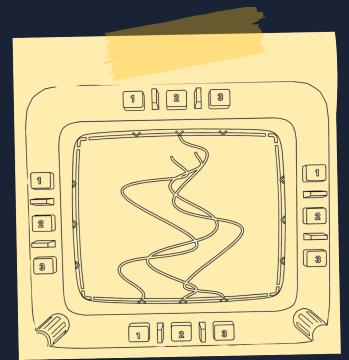
飞行员会用数字键盘上可用的数字输入一个 5 位数字。

表	条件	数字（按顺序尝试）
A	Altimeter > 8000	29920, 30120, 30450, 29780, 30010, 29850
B	Airspeed > 130	28950, 29430, 29670, 28820, 29150, 28760
C	Fuel < 15	27890, 28230, 27560, 28010, 27920, 27650
D	Temperature > 250	30870, 31020, 30560, 31150, 30920, 31080
E	以上都不满足	29450, 29580, 29720, 29340, 29810, 29670

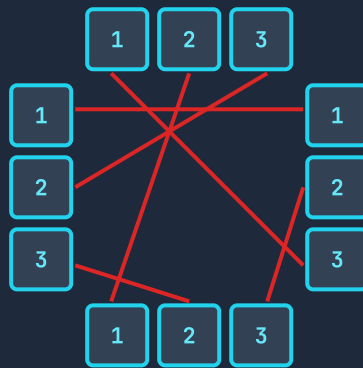
本谜题分为两个阶段。阶段 1 完全由飞行员独立完成。阶段 2 则根据飞行员的选择，在你的指引下完成。

任务：确认飞行员在阶段 1 选中的是哪个数字（1 / 2 / 3），并据此告诉他们正确的连线对应关系。

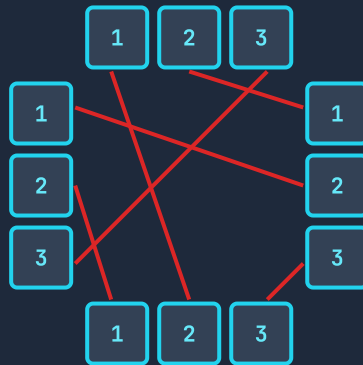
飞行员从顶部的 2 号按钮出发，沿着正确的线路走，选中线路通向的数字。选中的数字决定使用哪张表。



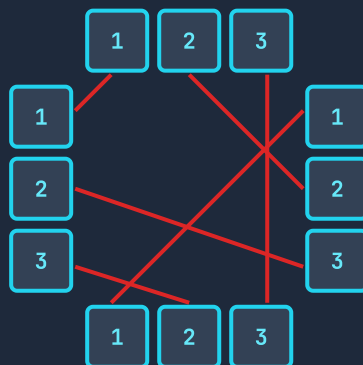
飞行员选中 1 → TABLE 1



飞行员选中 2 → TABLE 2

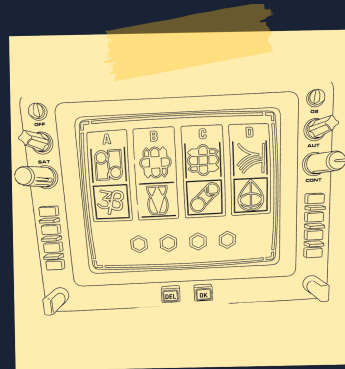


飞行员选中 3 → TABLE 3



本谜题的核心是利用图形交叉矩阵找出正确的颜色。

任务：在表格的各个轴上找到飞行员报出的图形，然后把正确的颜色告诉飞行员。



R = 红色

B = 蓝色

Y = 黄色

G = 绿色

P = 紫色

O = 橙色

K = 黑色

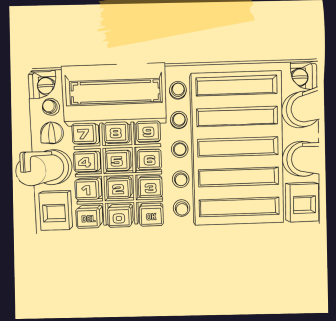
I = 粉色

上方图形 = 列标题 | 下方图形 = 行标题 | 交叉处 = 颜色

#																					
	R	B	G	P	Y	O	K	I	G	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y	
	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	K	I	R	G	B	Y	P	O	
	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	R	B	Y	O	G	P	K	I	
	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	B	Y	R	K	P	O	I	G	
	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	O	G	P	I	Y	K	R	B	
	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	G	P	K	R	O	I	B	Y	
	K	R	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	P	K	I	B	G	O	Y	R	
	I	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	I	R	B	Y	P	G	O	K	
	G	B	G	P	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	B	P	R	K	I	Y	O	
	B	Y	P	O	K	I	O	G	K	B	R	Y	P	O	K	I	B	G	R	Y	
	R	P	K	I	R	B	Y	O	I	R	G	B	P	Y	O	K	I	R	G	B	
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	Y	Y	B	P	O	K	I	R	G	B	P	O	
	P	K	R	B	O	G	P	I	O	P	P	O	K	I	R	B	Y	G	P	K	
	O	I	B	Y	G	P	K	R	B	O	Y	K	K	R	B	Y	P	G	O	R	
	K	R	Y	R	P	K	I	B	P	K	O	I	R	B	G	Y	P	K	I	B	
	I	G	O	K	I	R	B	Y	R	I	K	R	B	Y	Y	P	O	K	I	R	
	B	B	G	P	Y	O	G	P	K	B	I	G	Y	P	P	O	R	B	G	Y	
	G	Y	P	O	K	I	O	G	I	G	R	B	G	G	K	K	B	Y	P	O	
	R	P	K	I	R	B	Y	O	Y	R	G	P	P	O	I	I	G	P	K	I	
	Y	O	I	G	B	Y	R	K	O	Y	B	O	K	R	B	R	Y	O	I	G	

本谜题会在游戏过程中随机触发，你无法预知它何时出现。触发时指示灯变红并响起警报。飞行员有 **30 秒** 时间输入正确的 **3 位** 代码。

你的任务：飞行员一报告触发，立刻找出正确代码并迅速告诉他们。记住，你只有 **30 秒**。



注意这是第几次触发！第一次触发用表 1，第二次触发用表 2，第三次触发用表 3。

第 1 次触发

查看 OIL PRESSURE 数值

0 - 12	950
12.5 - 24	875
25 - 37	780
37.5 - 49	640
50 - 62	520
62.5+	410

第 2 次触发

查看 TEMPERATURE 数值

0-83	320
84-166	485
167-249	590
250-333	715
334-416	840
417+	960

第 3 次触发

查看 TACHOMETER 数值

0-500	105
501-1000	230
1001-1500	355
1501-2000	470
2001-2500	615
2501+	750

本谜题分为三个阶段，必须按顺序完成。

你的任务：根据飞行员看到的颜色设置开关位置，解出 LED 顺序并输入正确的 4 个字母，最后找出数字键盘代码。



阶段 1 — 开关设置

飞行员会在颜色面板上看到黄、红、绿、蓝中的一种。把对应列中的开关位置告诉飞行员。

开关	黄色	红色	绿色	蓝色
1	上	下	左	右
2	下	右	上	左
3	左	上	右	下
4	上	左	下	右
5	右	下	上	左
6	下	上	左	上
7	左	右	下	上
8	右	左	右	下

阶段 2 — LED 顺序 + 字母

LED 按钮会依次亮起。飞行员把顺序告诉你，你再根据该顺序把正确的字母告诉飞行员。

1-2-3-4	ABCD	1-2-4-3	ACBE
1-3-2-4	BADC	1-3-4-2	BDAF
1-4-2-3	CAEB	1-4-3-2	CEAD
2-1-3-4	DBFA	2-1-4-3	DFBC
2-3-1-4	EACF	2-3-4-1	ECFA
2-4-1-3	FBDC	2-4-3-1	FDBE
3-1-2-4	ADEF	3-1-4-2	BCFD
3-2-1-4	CBAE	3-2-4-1	DAFB
3-4-1-2	EFCA	3-4-2-1	FEDB
4-1-2-3	AEBC	4-1-3-2	BFGD
4-2-1-3	CDEA	4-2-3-1	DCBF
4-3-1-2	EBFC	4-3-2-1	FADE

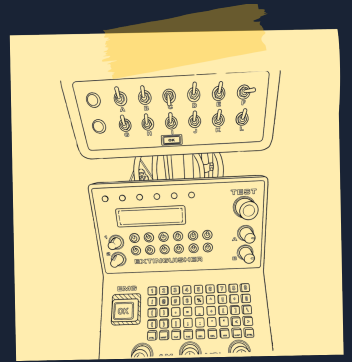
阶段 3 — 数字键盘代码

飞行员会看到下列数字之一。输入与之对应的代码。

1234	4321	1357	7531
2468	8642	2847	4782
3159	9513	3698	8963
4126	6214	4789	9874
5283	3825	5917	7195
6542	2456	7361	1637

本谜题分为两个阶段。

任务：先根据上排开关判断下排开关的正确位置，然后根据绿灯亮起的数量找到正确的仪表区间，把 4 个方向按钮和 3 个键盘按钮告诉飞行员。



阶段 1 — 依据上排开关确定下排开关位置

飞行员会看到上排 6 个开关和下排 6 个开关。根据上排开关的位置，把下排 6 个开关拨到正确位置。开关按从左到右的顺序读取。

询问开关旁边亮着几个红灯。2 个红灯 → TABLE A | 1 个红灯 → TABLE B | 0 个红灯 → TABLE C

该方向 第几次出现？	表 A (2 个红灯)				表 B (1 个红灯)				表 C (0 个红灯)			
	上排开关位置				上排开关位置				上排开关位置			
	上	下	左	右	上	下	左	右	上	下	左	右
该方向 第 1 次出现	下	上	右	左	左	右	下	上	右	左	上	下
该方向 第 2 次出现	右	左	上	下	上	下	左	右	下	上	右	左
该方向 第 3 次出现	左	右	下	上	下	上	右	左	上	下	左	右
该方向 第 4 次出现	上	下	左	右	右	左	上	下	左	右	下	上
该方向 第 5 次出现	下	上	右	左	左	右	下	上	右	左	上	下
该方向 第 6 次出现	右	左	上	下	上	下	左	右	下	上	右	左

所有方向都输入正确后，绿灯就会亮起。

阶段 2 — 仪表 + 方向 + 键盘

0-2 个绿灯 → Temperature | 3-4 个绿灯 → Fuel | 5-6 个绿灯 → Tachometer 的数值。

若亮着 0-2 个绿灯

Temperature ≤200	上排 2:左, 上排 5:下, 下排 1:右, 下排 4:上 以及 1 @ }
200 < Temperature ≤ 350	上排 1:右, 上排 3:上, 下排 5:左, 下排 6:下 以及 # \$ [
Temperature >350	上排 4:下, 上排 6:左, 下排 2:上, 下排 3:右 以及 % ^]

若亮着 3-4 个绿灯

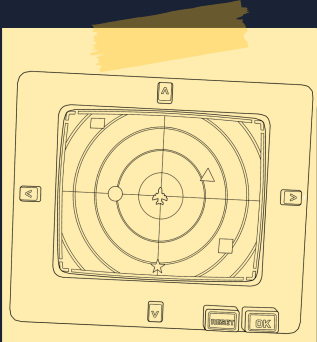
Fuel ≤10	上排 3:上, 上排 5:右, 下排 1:下, 下排 4:左 以及 2 & (
10 < Fuel ≤ 20	上排 1:左, 上排 4:下, 下排 2:右, 下排 6:上 以及 * ! {
Fuel >20	上排 2:上, 上排 6:左, 下排 3:下, 下排 5:右 以及) -

若亮着 5-6 个绿灯

Tachometer ≤2100	上排 1:下, 上排 3:右, 下排 2:左, 下排 5:上 以及 3 = :
2100 < Tachometer ≤ 2400	上排 2:右, 上排 4:左, 下排 1:上, 下排 6:下 以及 + _ ;
Tachometer >2400	上排 5:上, 上排 6:下, 下排 3:右, 下排 4:左 以及 4 " <

飞行员看到一块雷达屏幕。自己的飞机位于正中央，四周分布着不同颜色的星形、圆形、三角形、正方形和长方形。

任务：向飞行员询问每个图形的颜色，在表中找到对应的顺序，然后告诉飞行员按什么顺序飞向这些图形。

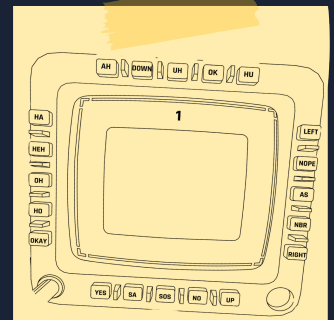


规则：同一种颜色可能出现在多个图形上。飞越某个图形即视为激活它。还没轮到的图形不能穿过，必须绕开飞行。已经飞越过的图形可以再次飞越。

条件	第1个	第2个	第3个	第4个	第5个
正方形是红色，且圆形不是黄色	正方形	星形	三角形	圆形	长方形
三角形是白色，且长方形不是蓝色	三角形	长方形	圆形	正方形	星形
星形是绿色，且正方形不是蓝色	星形	圆形	长方形	三角形	正方形
长方形是黄色，且三角形不是红色	长方形	正方形	星形	三角形	圆形
圆形是蓝色，且星形不是白色	圆形	三角形	正方形	长方形	星形
正方形是绿色，且长方形不是白色	正方形	长方形	三角形	星形	圆形
三角形是黄色，且圆形不是红色	三角形	星形	圆形	长方形	正方形
星形是蓝色，且正方形不是白色	星形	正方形	长方形	圆形	三角形
长方形是绿色，且三角形不是蓝色	长方形	圆形	星形	正方形	三角形
以上条件都不满足	圆形	正方形	三角形	星形	长方形

飞行员在屏幕中央看到一种颜色。屏幕四周的 20 个按钮上各写着一个不同的暗号。当前回合数显示在颜色的正上方。

任务：根据飞行员报出的颜色和回合数在表中找到暗号，然后让飞行员按下写有该暗号的按钮。

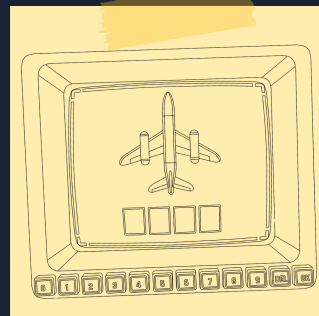


规则：同一种颜色可能在多个回合出现。按错按钮会让面板退回第 1 回合，但颜色顺序和按钮上的暗号完全不变。

屏幕上的颜色	第 1 回合	第 2 回合	第 3 回合	第 4 回合
白色	AH	HO	SOS	LEFT
黄色	UP	NO	HA	OH
红色	UH	YES	AS	NOPE
蓝色	NBR	OKAY	DOWN	HU
绿色	SA	RIGHT	HEH	OK

飞行员在屏幕上看到一个大的飞机图标。飞机受损的部位会闪烁红色。

任务：根据飞行员报告的警告灯找到正确的图示，把它下方的 4 位代码念给飞行员。



4071



8296



3518



6743



9152



2807



5634



7429



1386



6015



8972



3260



5497



2731



9048



4165

本谜题是整局游戏的最后一步。在其他谜题全部解决之前，它不会激活。

你的任务：根据剩余时间，判断左操纵杆的正确位置和右摇杆的正确方向。

设置好操纵杆后，指示飞行员按下中央那个大的 **PUSH** 按钮以完成整个流程。



⚠ 关键：查看剩余时间 → 找到对应的行 → 把两个操纵杆的正确位置告诉飞行员。

剩余时间	左操纵杆	右操纵杆（摇杆）
0:00 - 0:30	位置 1	南（S）
0:31 - 1:00	位置 2	西南（SW）
1:01 - 1:30	位置 2	东南（SE）
1:31 - 2:00	位置 3	西（W）
2:01 - 2:30	位置 3	东（E）
2:31 - 3:00	位置 3	北（N）
3:01 - 3:30	位置 4	西北（NW）
3:31 - 4:00	位置 4	东北（NE）
4:01 - 4:30	位置 5	北（N）
4:30+	位置 5	东北（NE）